



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ
ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ Δ/ΝΣΗ Π/ΘΜΙΑΣ &
Δ/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΔΥΤ. ΕΛΛΑΔΑΣ
ΑΥΤΟΤΕΛΗΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗΣ,
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗΣ ΚΑΙ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗΣ
ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗΣ

Ταχ. Διεύθυνση: Ακτή Δυμαίων 25^Α
Ταχ. Κώδικας: 262 22 Πάτρα
Ταχ. Θυρίδα: 2540
Πληροφορίες: Άρης Λούβρης
Website: <http://pdede.sch.gr>
e-Mail: pdede@sch.gr
Τηλέφωνο: 2610 362425
Fax: 2610 362410

Πάτρα, 6-9-2019
Αρ. Πρωτ. Φ. 23/ 9581

ΠΡΟΣ:

1. **Δ/νσεις Π.Ε. & Δ.Ε. Περιφέρειας Δυτικής Ελλάδας**
2. **Σχολικές μονάδες Π/θμιας και Δ/θμιας Εκπ/σης (μέσω των Δ/νσεων Π.Ε. και Δ.Ε. Δυτικής Ελλάδας)**
3. **ΠΕ.Κ.Ε.Σ. Δυτικής Ελλάδας (e-mail)**
4. **Υπεύθυνοι Πληροφορικής και Υπ. Σχολικών Δραστηριοτήτων Π.Ε&Δ.Ε. Δυτ. Ελλάδας (μέσω των οικείων Δ/νσεων Εκπ/σης)**
5. **ΕΚΦΕ ΠΔΕΔΕ (μέσω των οικείων Δ/νσεων Εκπ/σης)**

Κοιν.: WRO Hellas, STEM Education (e-mail)
info@wrohellas.gr , info@stem.edu.gr

ΘΕΜΑ: «European Code Week | CodeAthon: Βελτιώστε το παιχνίδι και παίξτε σε Scratch!»

Η Περιφερειακή Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Δυτικής Ελλάδας (ΠΔΕΔΕ) θέτει υπό την αιγίδα της το **CodeAthon**, το οποίο συνδιοργανώνεται στην Πάτρα με τους Οργανισμούς W.R.O™ Hellas, STEM Education και το Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο στους χώρους του ΕΑΠ, στην Περιβόλα.

Το CodeAthon είναι ένα μαθητικό hackathon μη διαγωνιστικού χαρακτήρα που βασίζεται στο προγραμματιστικό περιβάλλον Scratch του Πανεπιστημίου MIT. Στο CodeAthon μπορούν να συμμετάσχουν μαθητές 8-16 ετών, σχηματίζοντας ομάδες 2-3 ατόμων. Οι ομάδες μπορούν να προέρχονται από τη Δυτική Ελλάδα αλλά για τη συμμετοχή τους, θα πρέπει να μπορούν να μετακινηθούν στην Πάτρα, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα (Υ.Α. 33120/28.2.2017 - ΦΕΚ 681-6.3.2017 άρθρο 9 για τη Δ/θμια και ΠΔ 79/2017 άρθρο 16 για την Π/θμια εκπαίδευση).

Το CodeAthon θα υλοποιηθεί στο πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Κώδικα (Code Week, 5-20 Οκτωβρίου 2019). Σκοπός του CodeAthon είναι να παροτρύνει τους μαθητές να αποκτήσουν μία δημιουργική στάση απέναντι στον προγραμματισμό, αναπτύσσοντας παράλληλα τις προγραμματιστικές τους δεξιότητες και μαθαίνοντας να εργάζονται ομαδικά.

Το θέμα του CodeAthon είναι «**Βελτιώστε το παιχνίδι...και παίξτε σε Scratch!**». Το εκπαιδευτικό υλικό που θα χρησιμοποιήσουν οι μαθητές βρίσκεται στην ιστοσελίδα <http://wrohellas.gr/codeathon-eu-code-week-2019/>.

Την ημέρα διεξαγωγής του CodeAthon, οι ομάδες θα φέρουν μαζί τους φορητούς υπολογιστές τους, στους οποίους θα εργαστούν. Οι μαθητές θα έχουν στη διάθεσή τους τέσσερις ώρες για να τροποποιήσουν/εμπλουτίσουν το πρόγραμμα, που προσομοιώνει εικονικά τη συμπεριφορά ενός ρομπότ που συλλέγει αντικείμενα και τα εναποθέτει σε κατάλληλα σημεία. Για να το κάνουν αυτό, οι ομάδες μπορούν είτε να εφαρμόσουν τις ιδέες που σκέφτηκαν κατά τον μήνα της προετοιμασίας, είτε να αυτοσχεδιάσουν επί τόπου, με την καθοδήγηση των συνεργατών του STEM Education Patras που θα τους δίνουν συγκεκριμένα προβλήματα προς επίλυση.

Νικητές θα αναδειχθούν **το παιχνίδι και η μάθηση!** Το CodeAthon είναι μη διαγωνιστικού χαρακτήρα. Ο σκοπός του είναι καθαρά εκπαιδευτικός και ψυχαγωγικός. Κατά τη διάρκεια του CodeAthon θα παρουσιαστούν ζωντανά τα παιχνίδια ορισμένων από τις ομάδες, εφόσον το επιθυμούν. Αντίστοιχα, μετά από την ολοκλήρωση του CodeAthon, τα έργα όλων των ομάδων θα αναρτηθούν δημόσια και θα αποτελέσουν τμήματα ενός αποθετηρίου με ανοικτή πρόσβαση για όλους.

Οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να εγγραφούν στο δικτυακό τόπο <http://wrohellas.gr/codeathon-eu-code-week-2019/> ο οποίος περιέχει τη φόρμα εγγραφής καθώς και γενικές πληροφορίες όπως και η ημερομηνία διεξαγωγής.

**Ο Περιφερειακός Δ/ντής
Π/θμιας & Δ/θμιας Εκπ/σης Δυτ. Ελλάδας**

Κωνσταντίνος Γιαννόπουλος