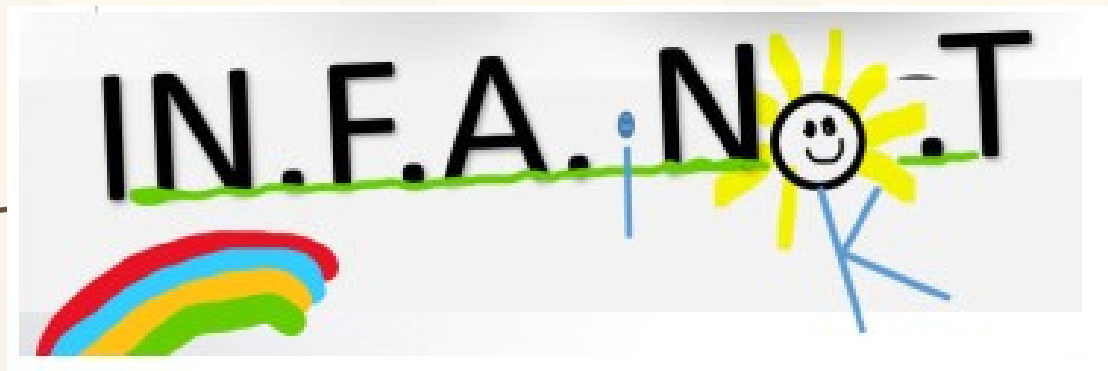


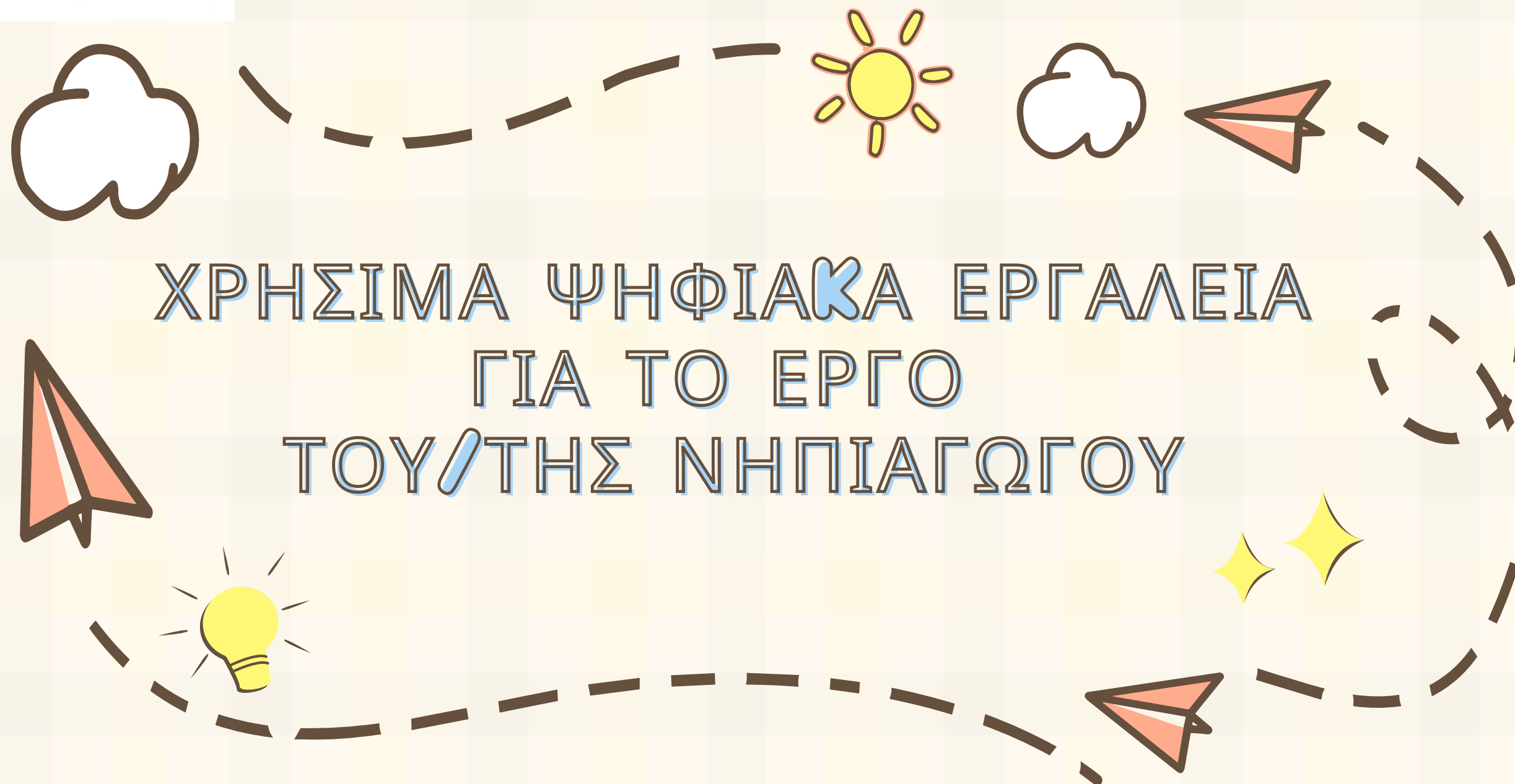


Erasmus+
Ανοίγει δρόμους, αλλάζει ζωές.



“IN.F.A.N.T”
Interactive Fun
Activities in
kindergarten
Training-

Διασκεδαστικές
Διαδραστικές
Δραστηριότητες
στην
Εκπαίδευση στο
Νηπιαγωγείο.



ΧΡΗΣΙΜΑ ΨΗΦΙΑΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΕΡΓΟ ΤΟΥ/ΤΗΣ ΝΗΠΙΑΓΩΓΟΥ

48ο ΝΓ Πατρών & 53ο ΝΓ Πατρών

Διαπιστευμένη Εθνική Κοινοπραξία Erasmus+,
Συντονιστικός Φορέας ΠΔΕ Δυτικής Ελλάδας κωδ σχ. 2024-1-
EL01-KA121-SCH-000223304





Λίγες πληροφορίες για την κινητικότητα **ERASMUS+**...

Είδος κινητικότητας: Παρακολούθηση Σεμιναρίου -
Course

Άξονας: Ψηφιακά εργαλεία

Τόπος & χρόνος υλοποίησης: Ισπανία - Βαρκελώνη
7-11 Απριλίου 2025

Συμμετέχοντες εκπαιδευτικοί
Παρασκευή Αναστασοπούλου - 48ο ΝΓ Πατρών
Μαγδαληνή Τσιότσιου - 53ο ΝΓ Πατρών

Φορέας υποδοχής:
Spain BCN -
Barcelona
Τίτλος Σεμιναρίου:
ICT in Education





«Ψηφιακά Εργαλεία στην Εκπαίδευση: Υποστήριξη Διδακτικού και Διοικητικού Έργου στο Νηπιαγωγείο»

ΣΚΟΠΟΣ

Να ενδυναμώσει τους/τις εκπαιδευτικούς προσχολικής εκπαίδευσης με τις απαραίτητες γνώσεις, δεξιότητες και παιδαγωγικά κριτήρια για την αξιοποίηση ψηφιακών εργαλείων:

- 1.για τη δημιουργία εκπαιδευτικού υλικού και τη διευκόλυνση του σχεδιασμού και της εφαρμογής δραστηριοτήτων στο νηπιαγωγείο,
 - 2.για την ενίσχυση της συμμετοχής, της αυτενέργειας και της δημιουργικότητας των παιδιών μέσω διαδραστικών και παιγνιωδών εφαρμογών,
 - 3.για τη βελτίωση του διοικητικού έργου, της επικοινωνίας με τις οικογένειες και της διαχείρισης της τάξης μέσω εργαλείων οργάνωσης και παρουσίασης.
- 
- 



ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΣΤΟΧΟΙ...

- 
- 
- 
- Να γνωρίσουν οι συμμετέχοντες επιλεγμένα ψηφιακά εργαλεία κατάλληλα για την προσχολική εκπαίδευση.
 - Να κατανοήσουν τις δυνατότητες αξιοποίησής τους στο παιδαγωγικό και διοικητικό έργο.
 - Να αποκτήσουν δεξιότητες σχεδιασμού και προσαρμογής δραστηριοτήτων με τη χρήση των εργαλείων.
 - Να εξοικειωθούν με τις βασικές αρχές της δημιουργικής ενσωμάτωσης Τεχνητής Νοημοσύνης στην εκπαιδευτική πράξη.
 - Να αναστοχαστούν πάνω στην παιδαγωγική αξία και τα όρια των ψηφιακών εργαλείων στην προσχολική ηλικία.
- 
- 

Υποστήριξη των εκπαιδευτικών
προσχολικής εκπαίδευσης για την
παιδαγωγική αξιοποίηση ψηφιακών
εργαλείων
α) στο διδακτικό και
β) διοικητικό τους έργο.

Πρακτική εφαρμογή
α) εργαλείων σχεδιασμού (π.χ. Canva,
Looka),
β) δημιουργίας παιχνιδιών (Educarplay,
Baamboozle),
γ) διαδραστικής διδασκαλίας
(Mentimeter, Gynzy), και
δ) εισαγωγής στοιχείων Τεχνητής
Νοημοσύνης (ChatGPT, Leonardo AI,
Suno) στο περιβάλλον του
νηπιαγωγείου.

ΣΥΝΟΠΤΙΚΌΣ ΠΙΝΑΚΑΣ

Εργαλείο	Εκπαιδευτικός	Παιδιά	Διδακτική Αξία
Canva	✓ Φύλλα, αφίσες	✓ Παραμύθια	Οπτικοποίηση, σύνθεση
Mentimeter	✓ Αξιολόγηση	✓ Συμμετοχή	Αλληλεπίδραση, ενσυναίσθηση
Educarplay	✓ Δραστηριότητες	✓ Παιχνίδι	Ενίσχυση μνήμης, γλώσσας
Baamboozle	✓ Quiz & Teams	✓ Διασκέδαση	Συνεργασία, ανασκόπηση
ChatGPT Share	✓ Story design	✓ Story play	Δημιουργικότητα, έκφραση
InVideo / Renderforest	✓ Παρουσιάσεις	✓ Video Learning	Πολυτροπική μάθηση
Suno / Leonardo	✓ Πολυμέσα	✓ Τέχνη & Ήχος	Εμπλοκή αισθήσεων, φαντασία

ΜΕΡΟΣ Α': Εργαλεία για Εκπαιδευτικούς

CANVA.COM

Τι είναι:

Πλατφόρμα γραφιστικής και δημιουργίας οπτικού υλικού με ειδική έκδοση για εκπαιδευτικούς.

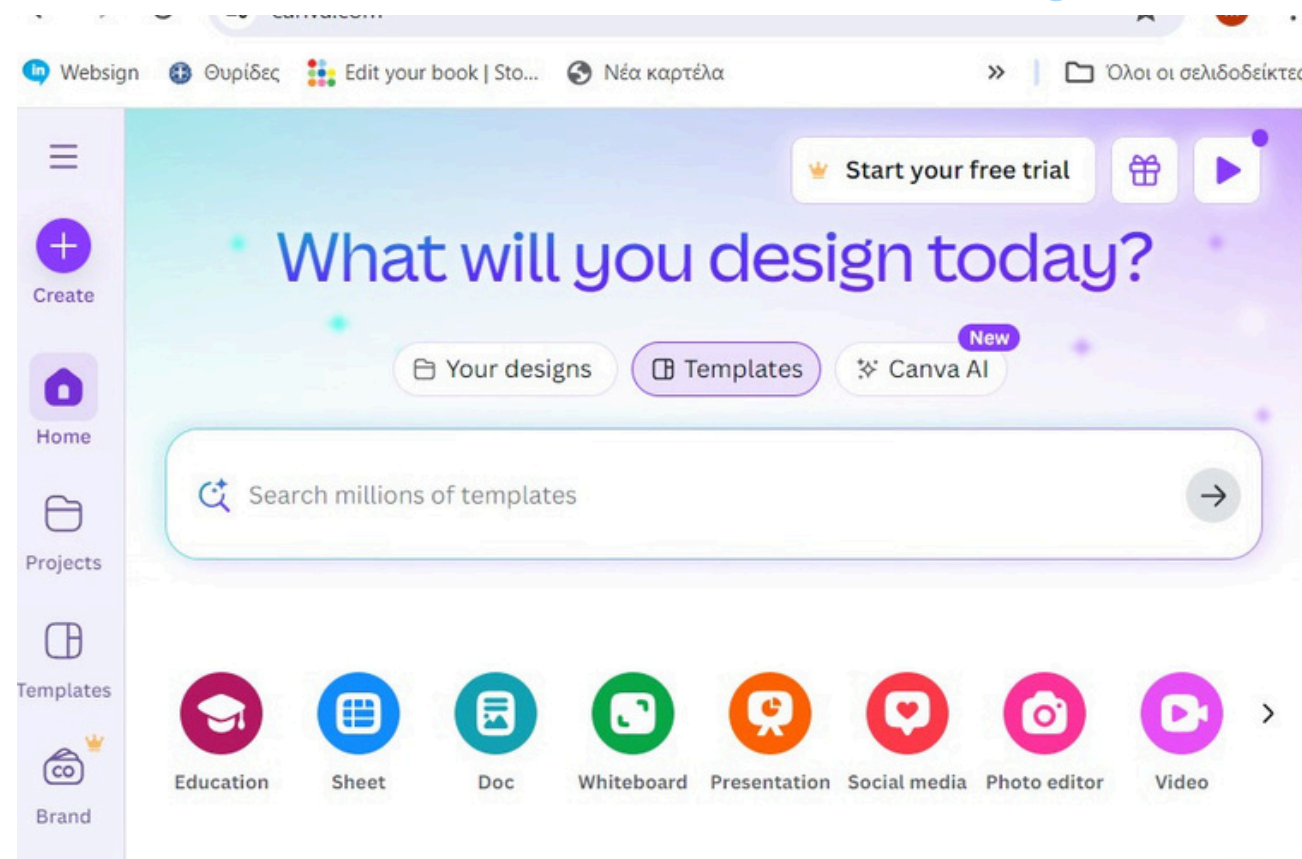
Χρήσεις:

Δημιουργία φύλλων εργασίας, αφισών, παρουσιάσεων.

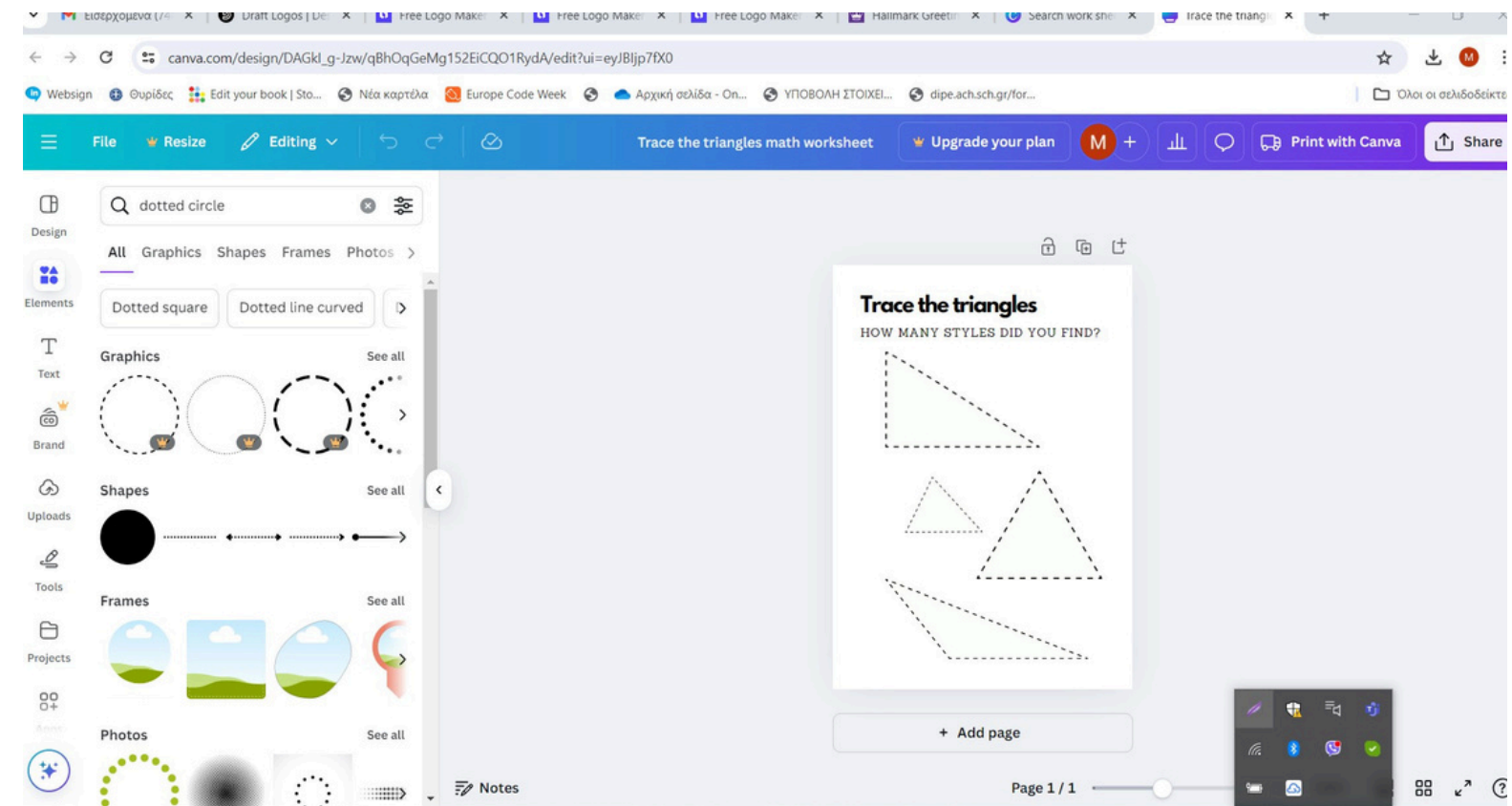
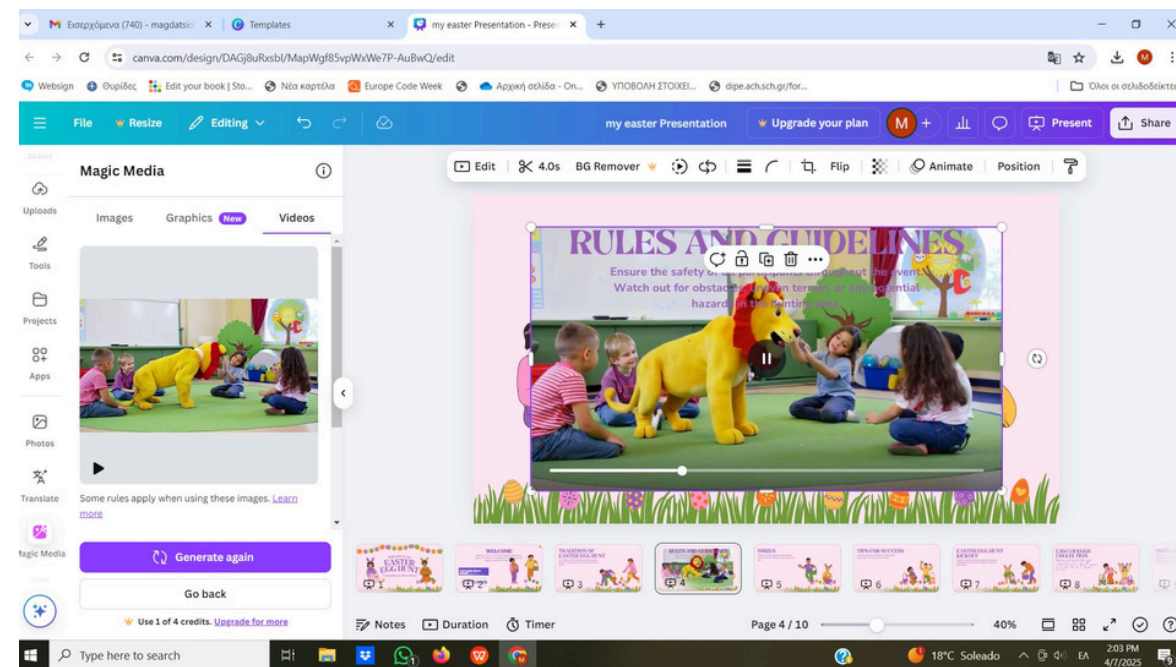
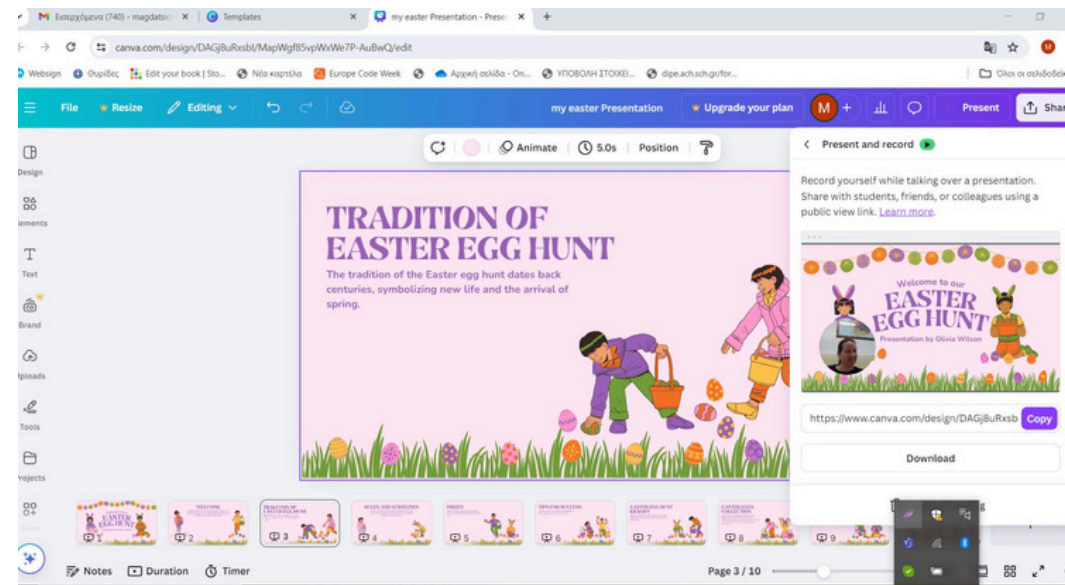
Ψηφιακά ημερολόγια, εβδομαδιαία πλάνα, portfolios.

Ενσωμάτωση με LMS και συνεργατική σχεδίαση.

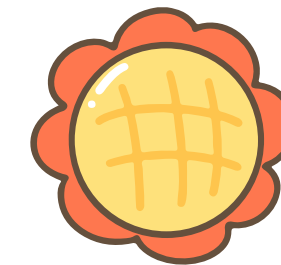
AI δυνατότητες (αυτόματες προτάσεις σχεδίασης, περιεχόμενο κ.ά.).



Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον.... CANVA.COM

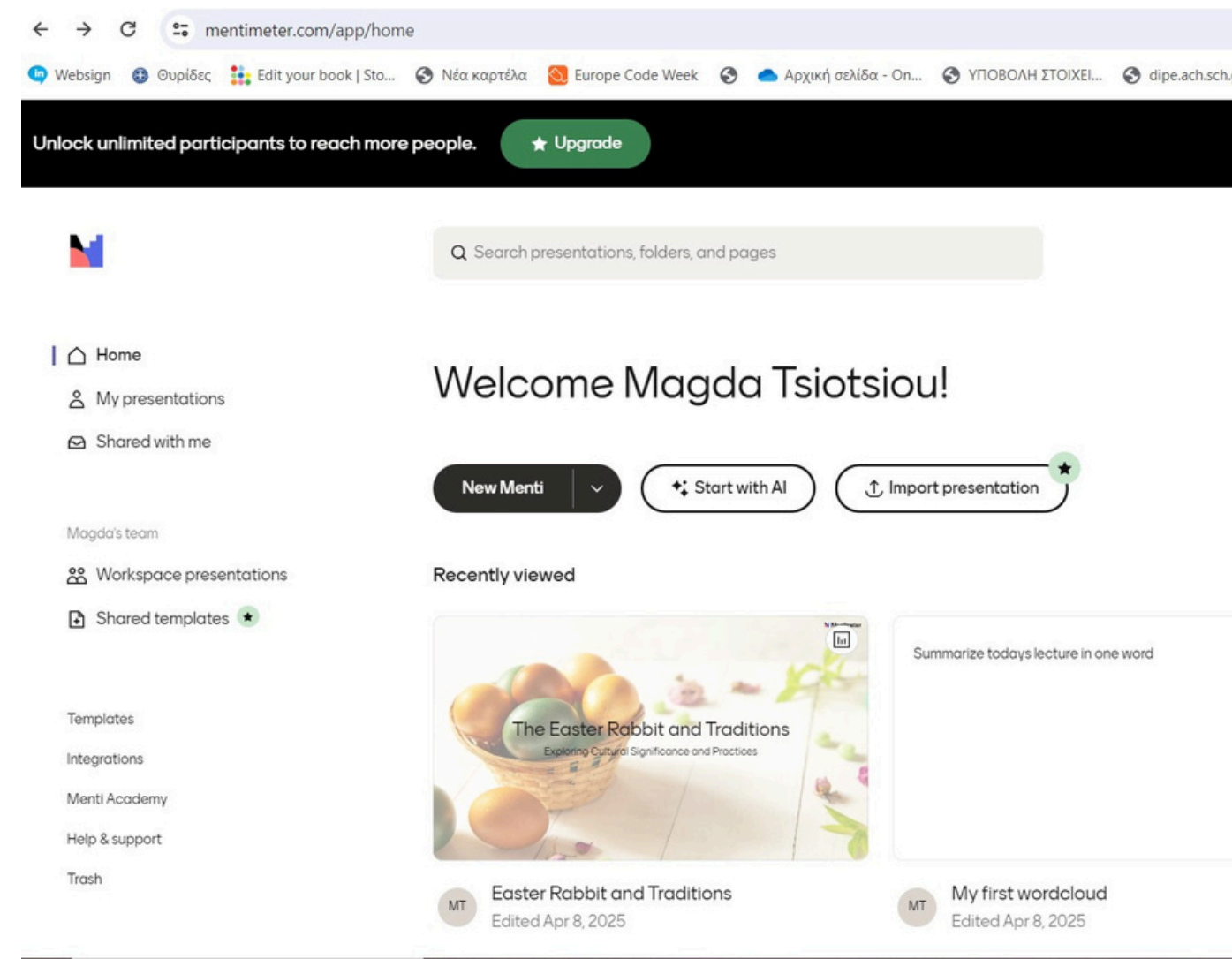


MENTIMETER



Τι είναι:
Εργαλείο δημιουργίας
διαδραστικών παρουσιάσεων
με δυνατότητα ζωντανής
ανατροφοδότησης.

Χρήσεις:
Live polls, quizzes, word clouds.
Κατανόηση αναγκών μαθητών ή
γονέων.
Ενίσχυση συμμετοχής παιδιών
μέσω διαδραστικής προβολής.



Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον...

MENTIMETER

The screenshot displays the Mentimeter web interface for a presentation titled "Easter Rabbit and Traditions". The top navigation bar includes a back arrow, the presentation title, a home icon, and tabs for "Create" and "Results" (with a count of 1). Action buttons for "MT", "+", "Share", and "Present" are on the right. The main workspace is divided into three sections: a left sidebar with a "New slide" button and a list of 7 slides; a central slide editor showing a slide with a basket of Easter eggs, a QR code, and the title "The Easter Rabbit and Traditions"; and a right sidebar with editing tools like "Edit", "Comments", "Interactivity", "Themes", and "Templates". The central slide also features a "View results" button and a "Manage results" button. A status bar at the bottom indicates "This presentation has results" and includes a "Speaker notes" section.

Easter Rabbit and Traditions
My presentations

Create Results 1

MT + Share Present

+ New slide

This presentation has results ?

View results Manage results

1 The Easter Rabbit and Traditions

2 What is your favourite day ...

3 Let's kick off the meeting wi...

4 If last month was a theme p...

5 Are you a morning person a...

6 On a scale from Nicolas to ...

7

The slide image appears in your audience's devices

Speaker notes

Slide

Image

We support png, gif, jpg, jpeg and svg

Update image

Layout

Background

Background color

Edit

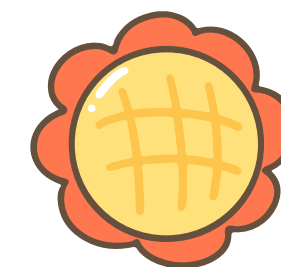
Comments

Interactivity

Themes

Templates

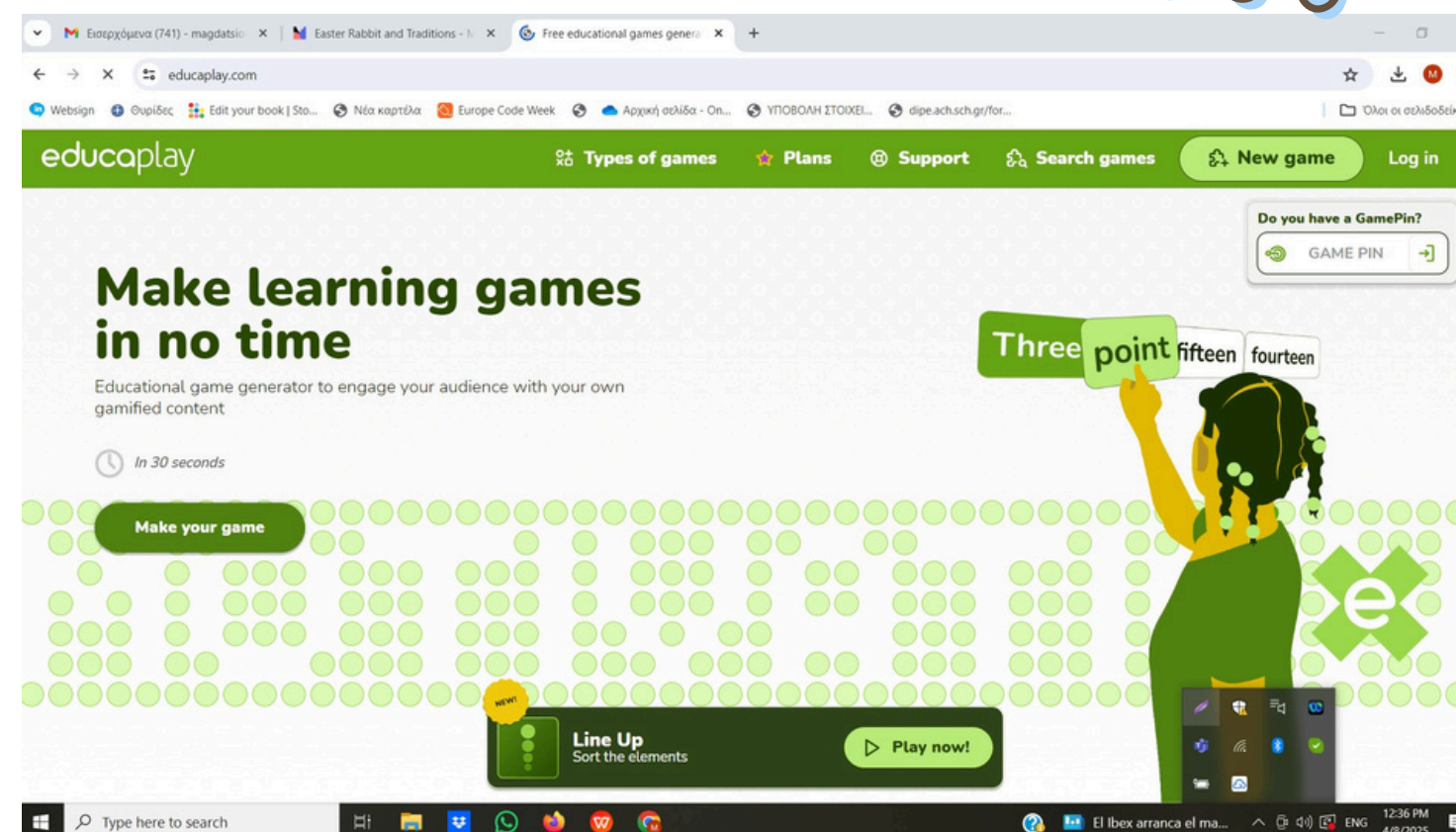
ΜΕΡΟΣ Β': Εργαλεία για Παιδιά & Δραστηριότητες



EDUCAPLAY

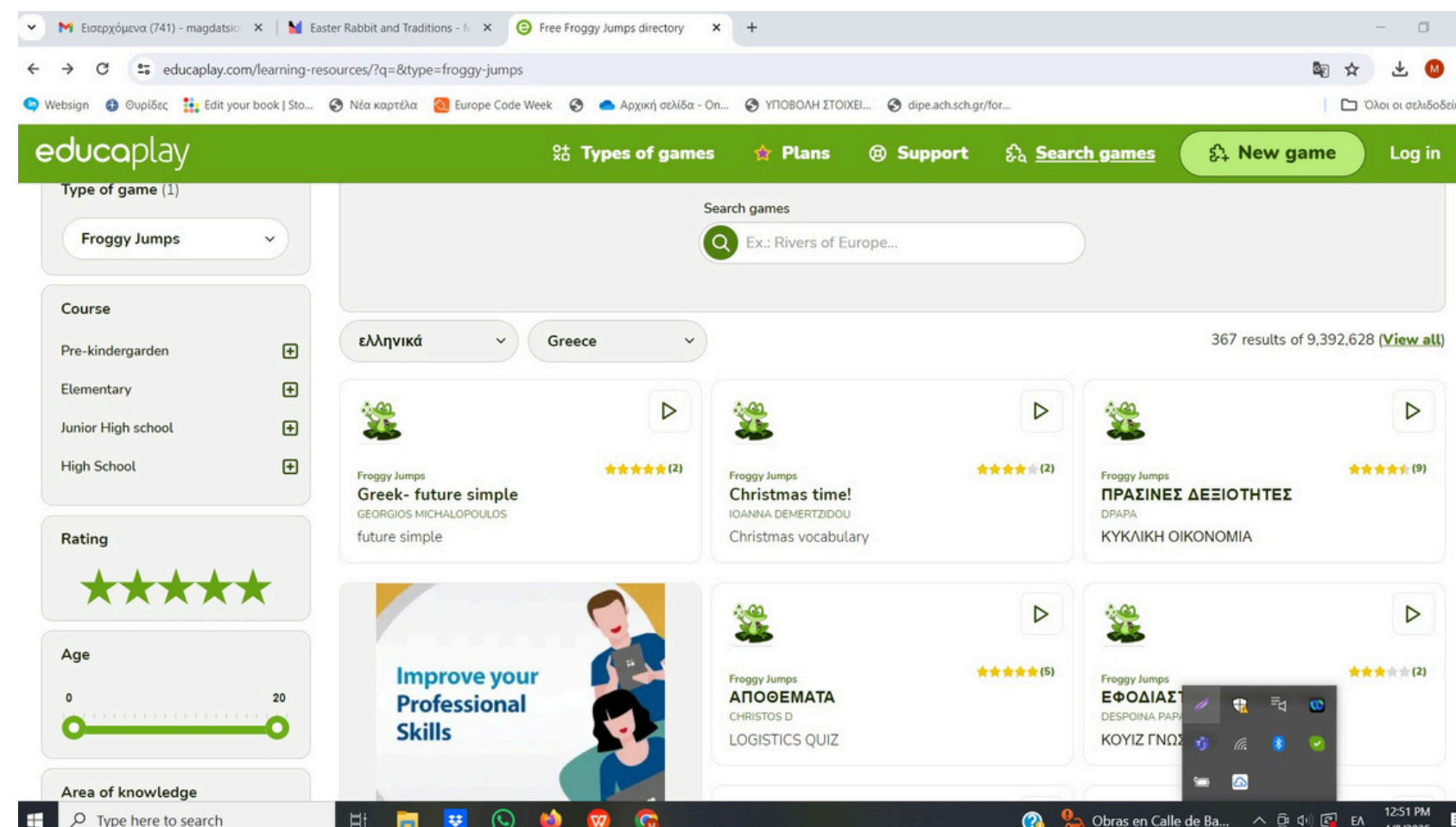
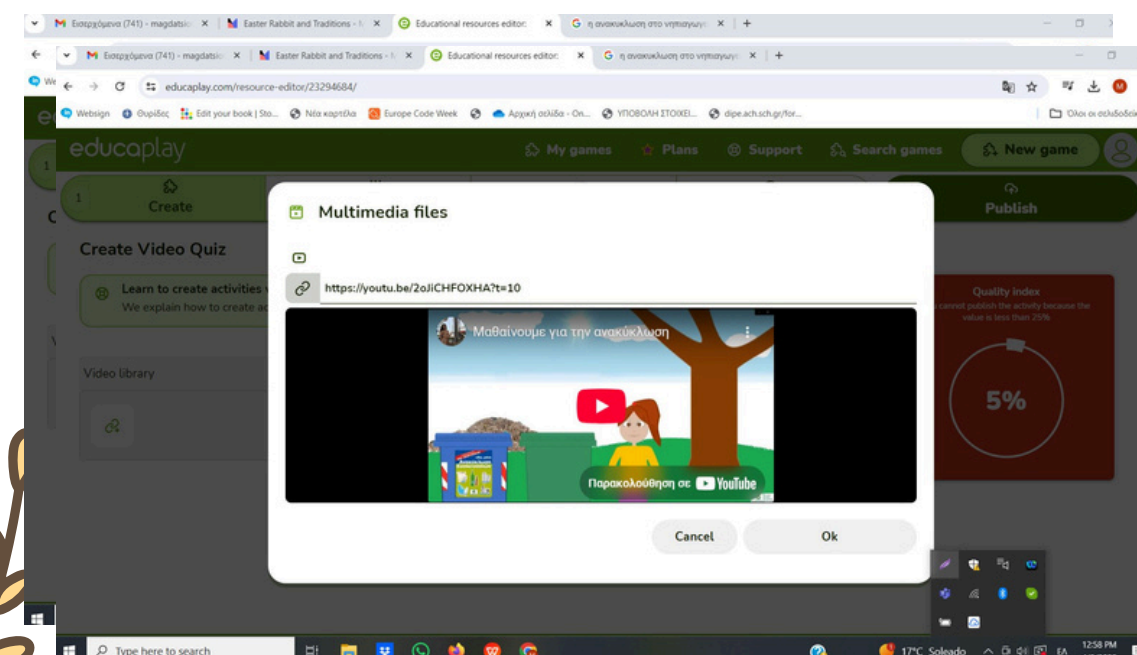
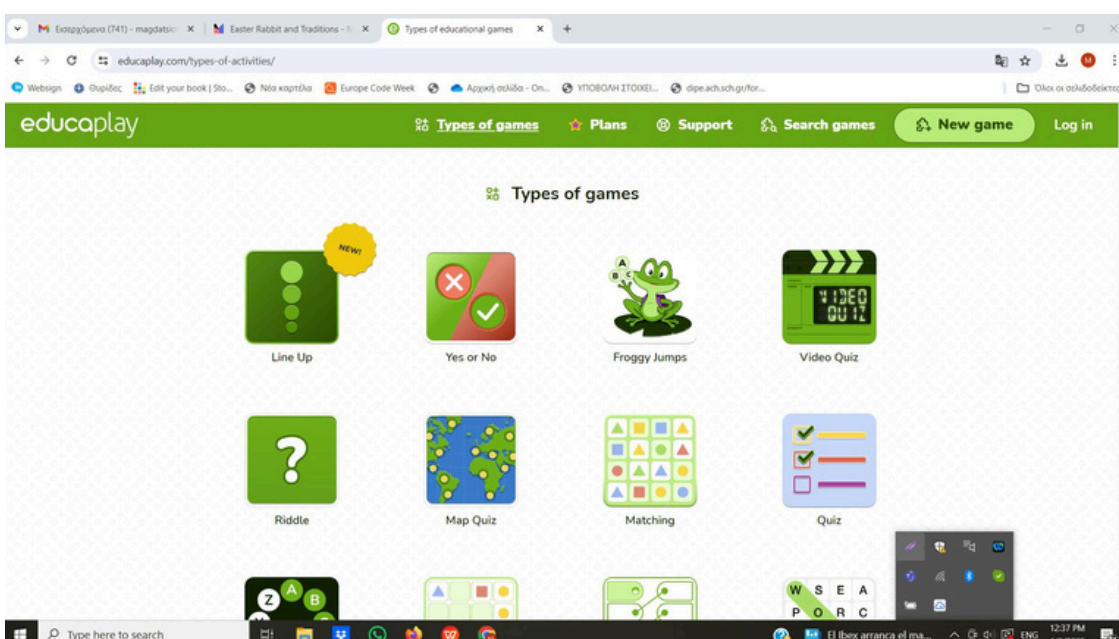
Τι είναι:
Εργαλείο δημιουργίας
διαδραστικών δραστηριοτήτων
(σταυρόλεξα, memory, quiz).

Χρήσεις:
Ενίσχυση λεξιλογίου,
κατανόησης εννοιών.
Ανάπτυξη παρατηρητικότητας
και σύνδεσης εικόνας-λέξης.

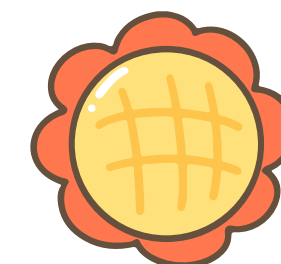


Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον...

EDUCAPLAY

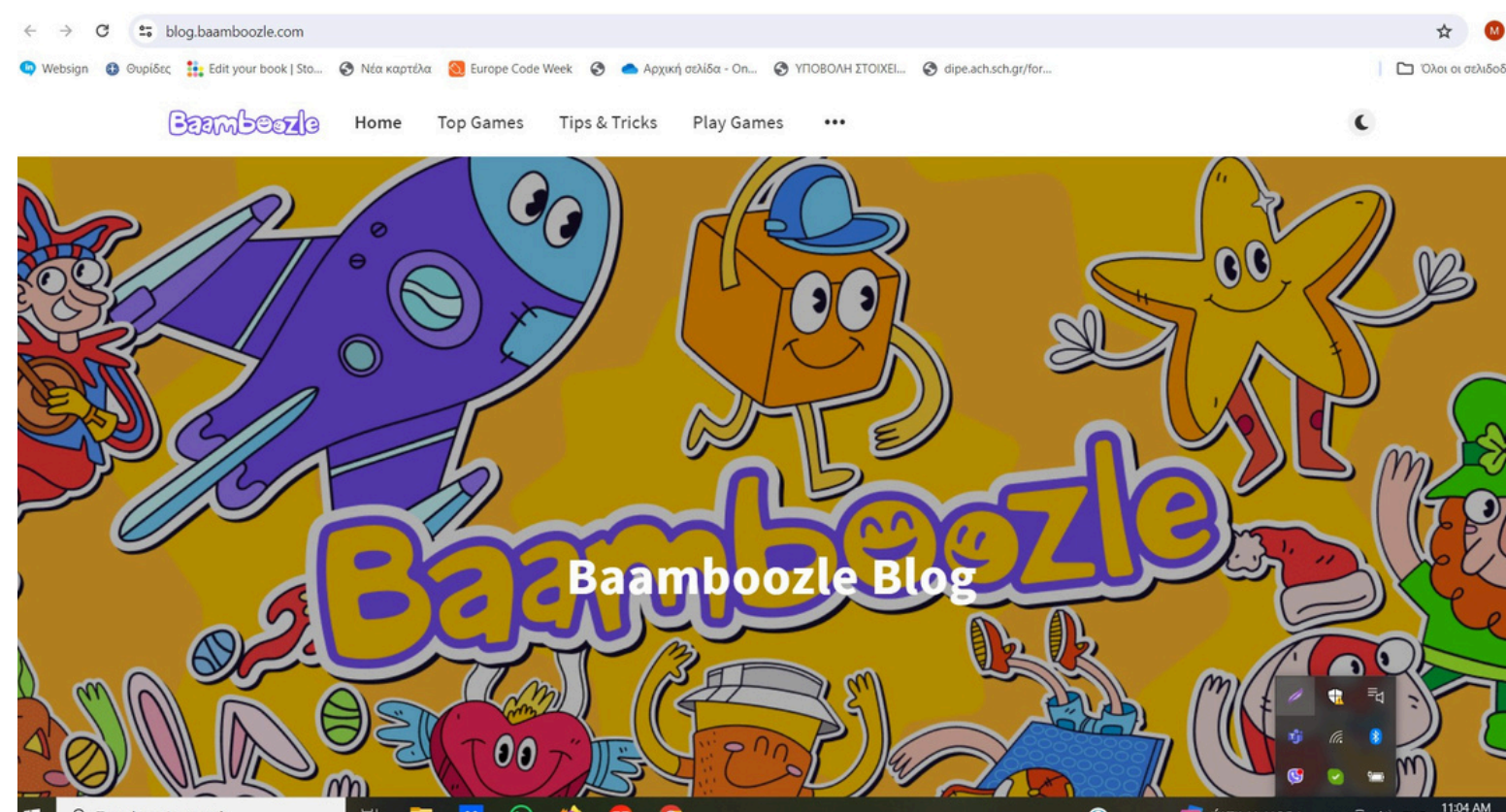


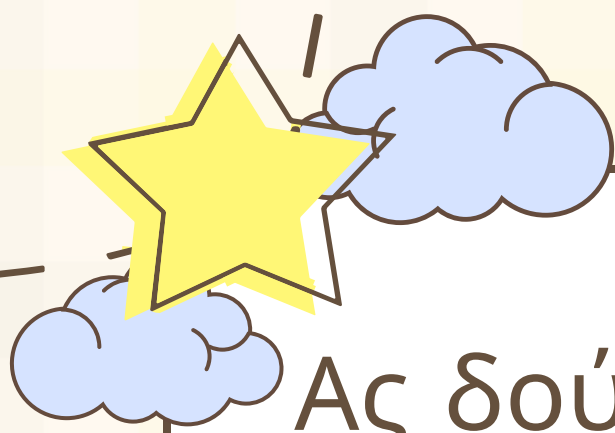
BAAMBOOZLE



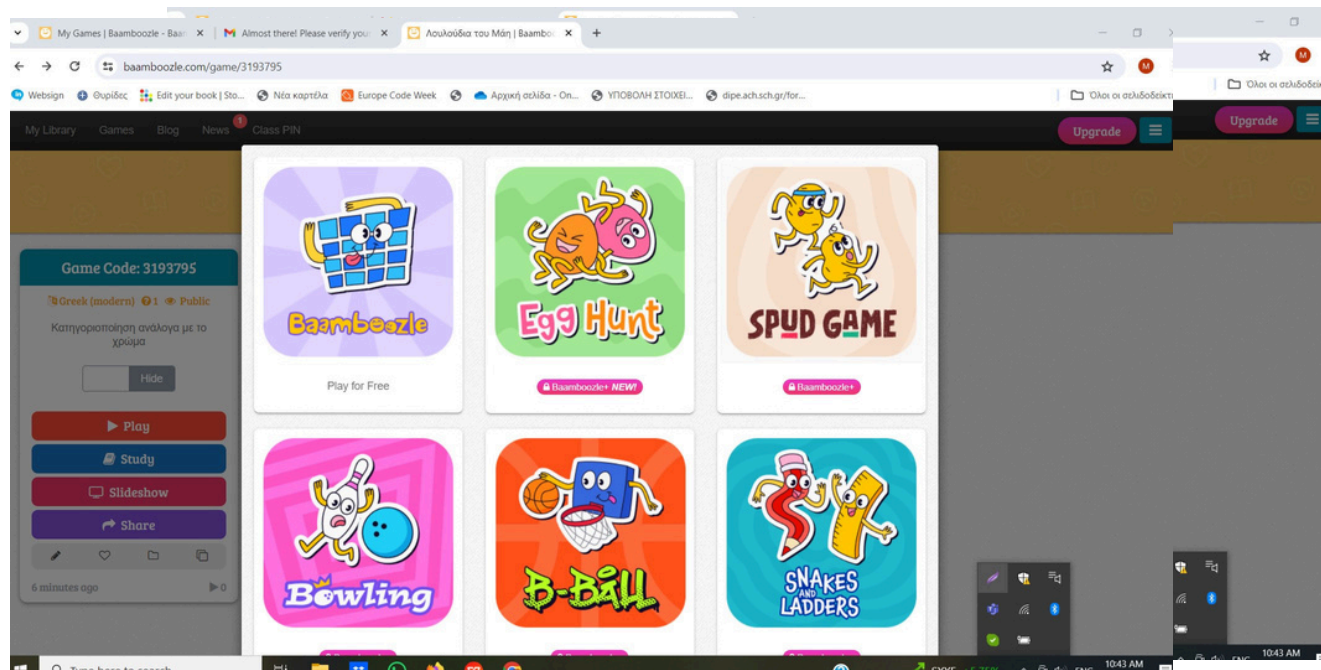
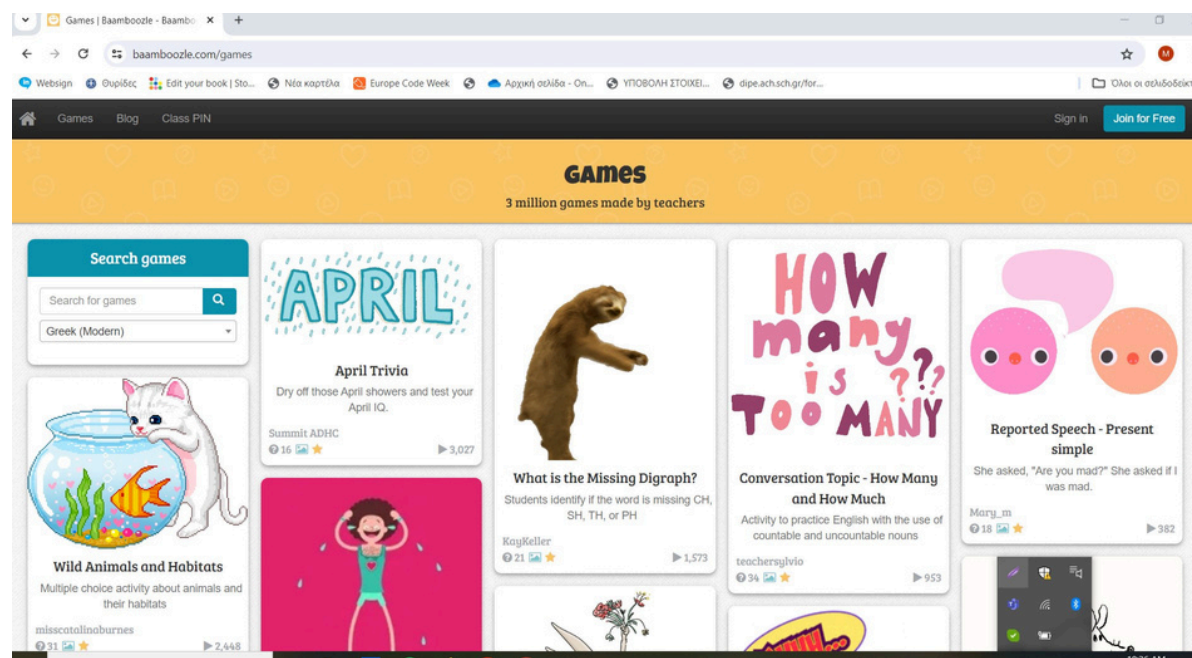
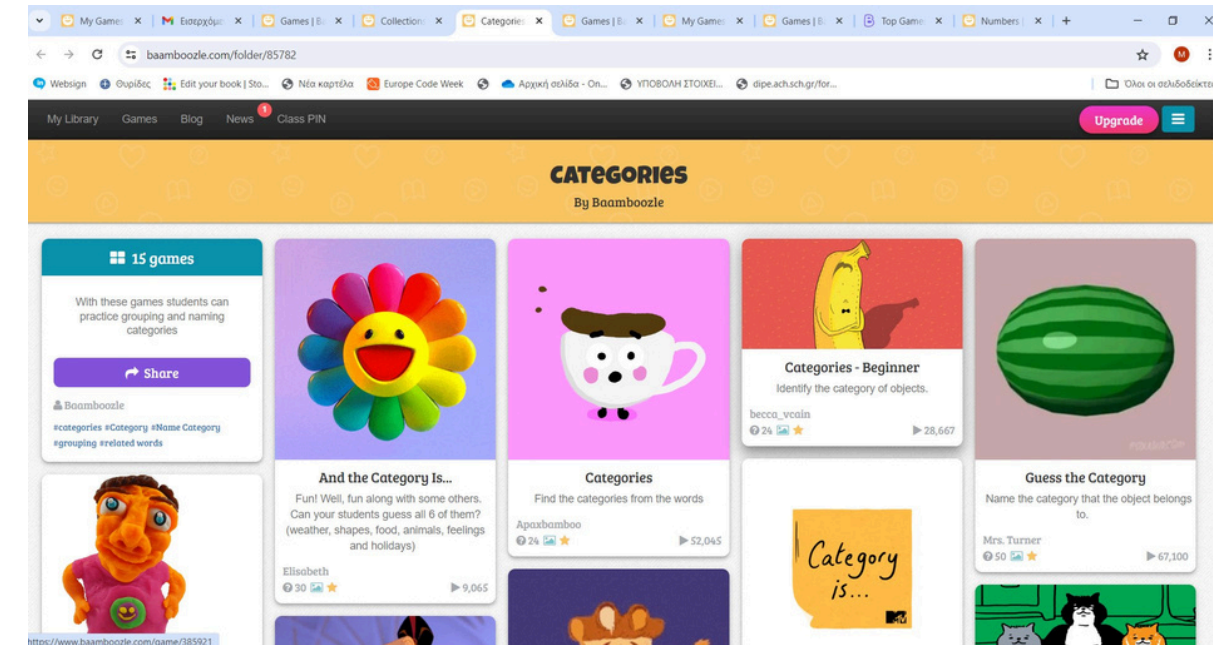
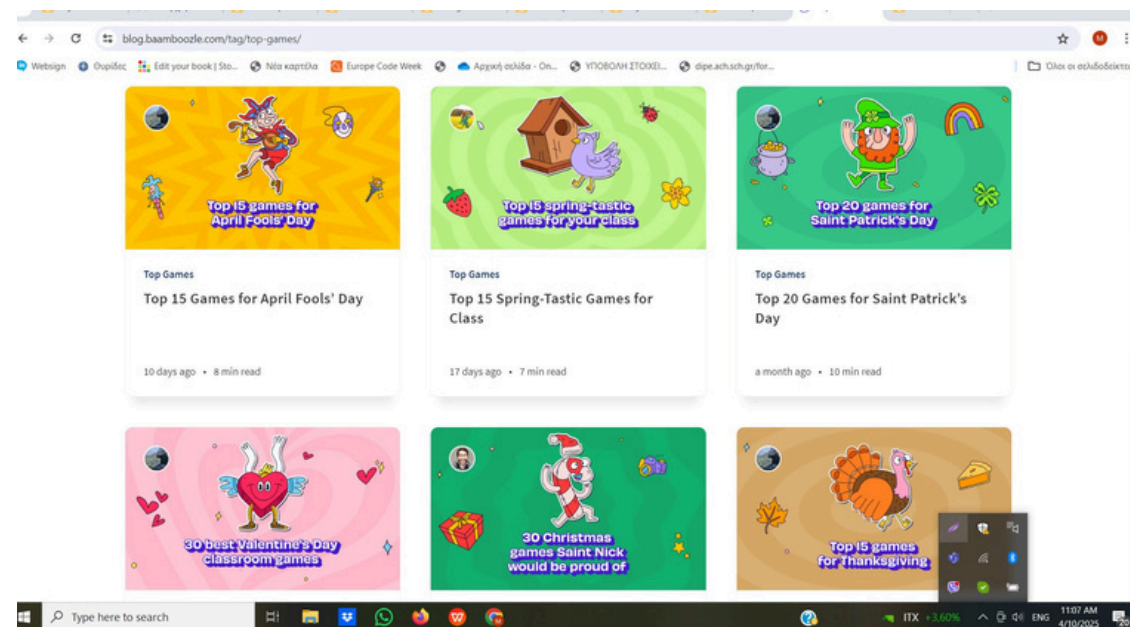
Τι είναι:
Quiz game πλατφόρμα με
δυνατότητα ομαδικού
παιχνιδιού.

Χρήσεις:
Διασκεδαστική επανάληψη
εννοιών.
Ομαδική συνεργασία σε
παιχνίδια με εικόνες, ήχους.





Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον... BAAMBOOZLE



GYNZY

Διαδραστικές ασκήσεις και δραστηριότητες

Περιλαμβάνει έτοιμο περιεχόμενο για γλώσσα, μαθηματικά, φυσικές επιστήμες, κοινωνικές επιστήμες κ.ά., το οποίο μπορεί να παρουσιαστεί σε διαδραστικό πίνακα.

Εργαλεία για τον εκπαιδευτικό

Παρέχει χρήσιμα εργαλεία, όπως χρονόμετρο, ρολόι, παζλ, πίνακας ανακοινώσεων, κύβοι, αριθμητικές γραμμές, παιχνίδια λέξεων, δραστηριότητες για τη δημιουργία ιστοριών κ.λπ.

Εξατομίκευση και προσαρμογή

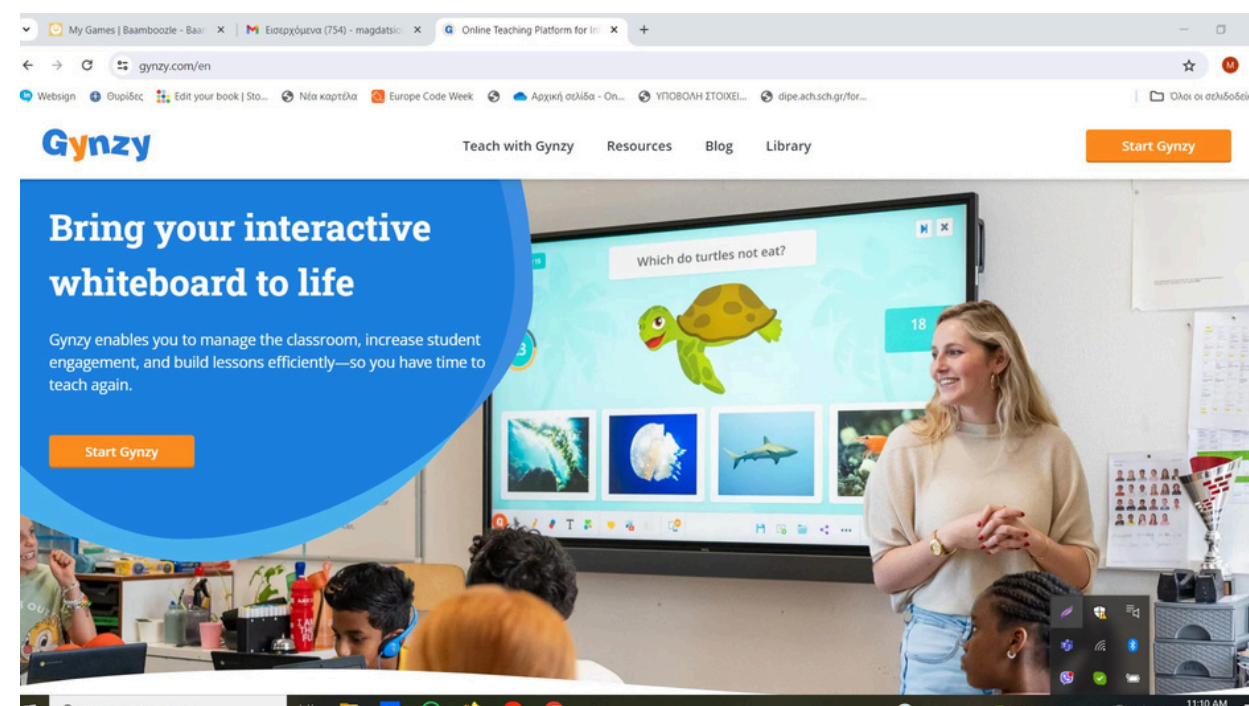
Ο εκπαιδευτικός μπορεί να δημιουργεί προσαρμοσμένα μαθήματα και να τα αποθηκεύει ή να τα μοιράζεται.

Υποστήριξη συνεργατικής μάθησης

Πρωθεί τη συμμετοχή των μαθητών μέσω διαδραστικής εμπλοκής και συζήτησης στην τάξη.

Ασφάλεια και ευχρηστία

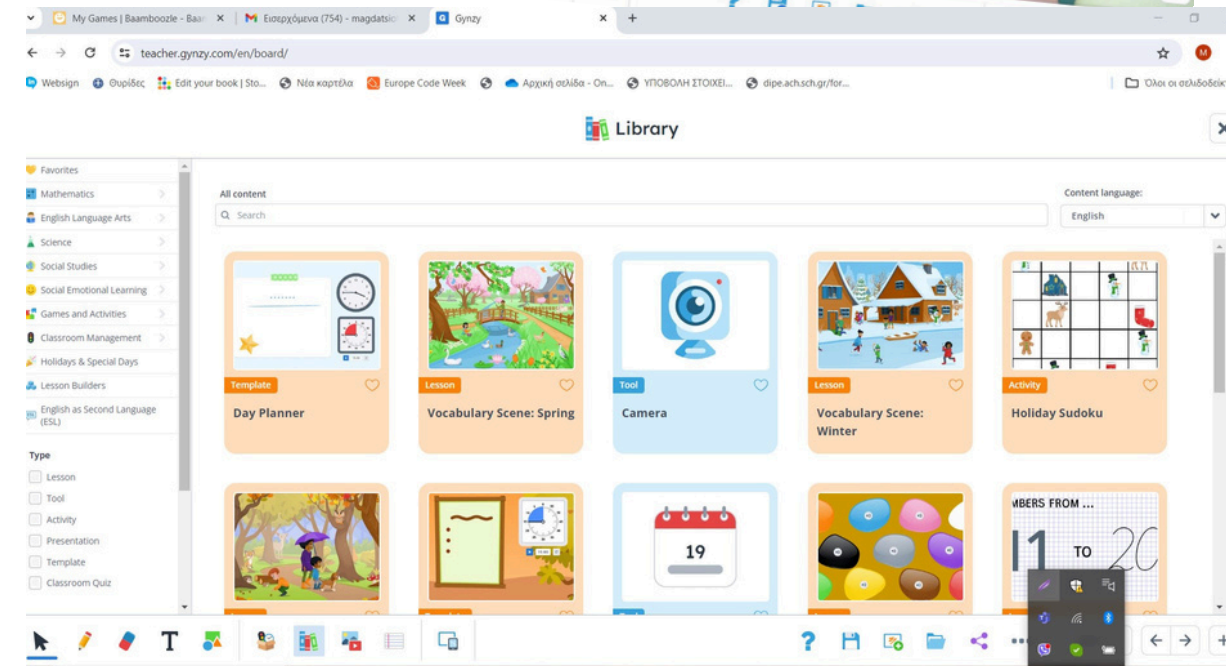
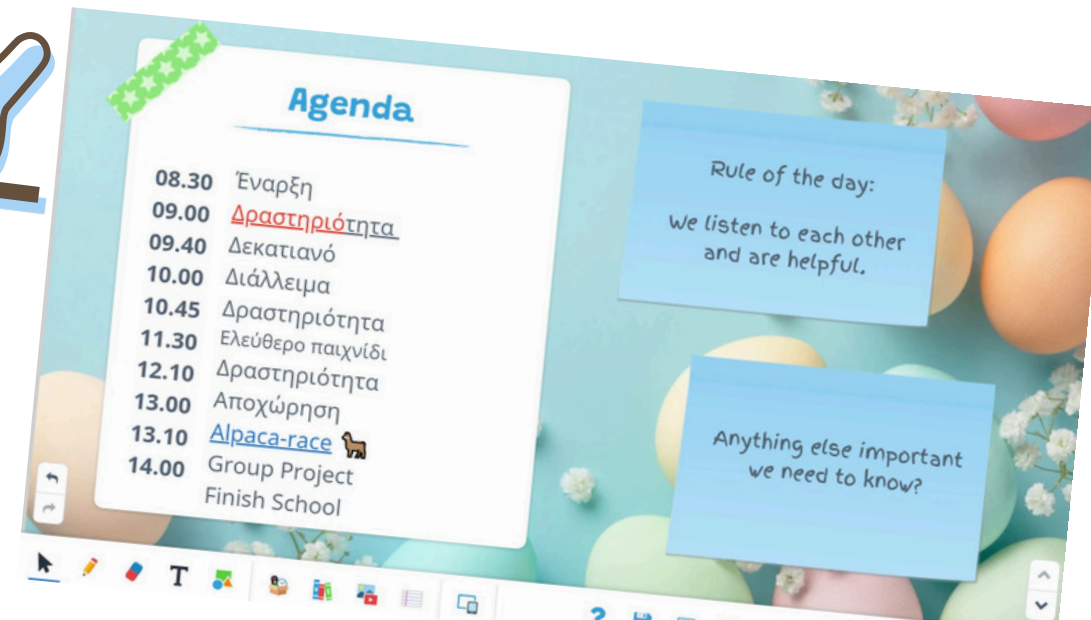
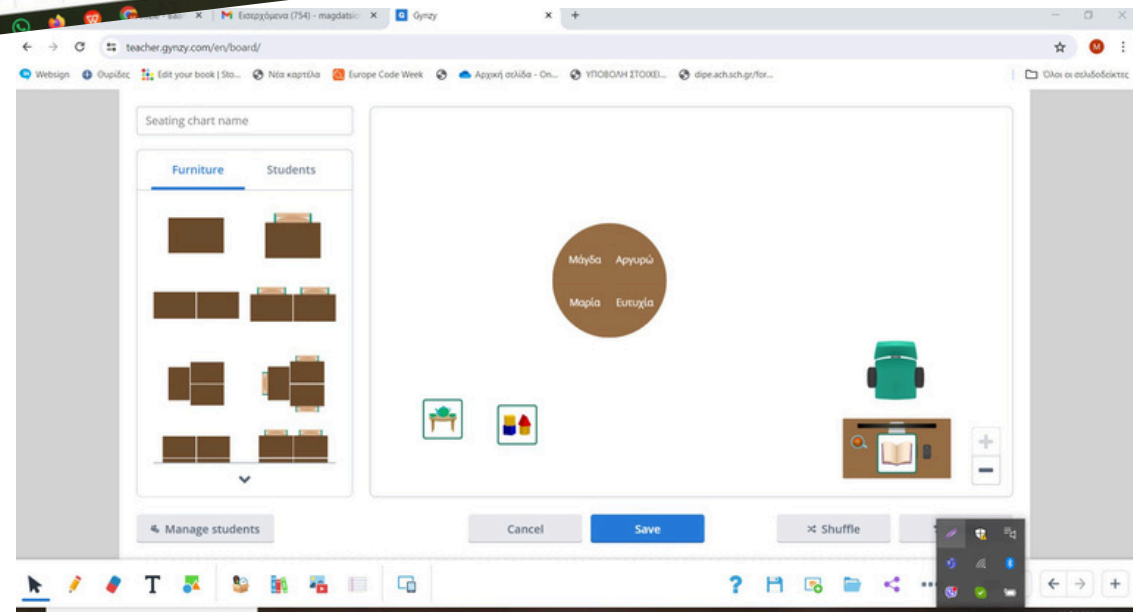
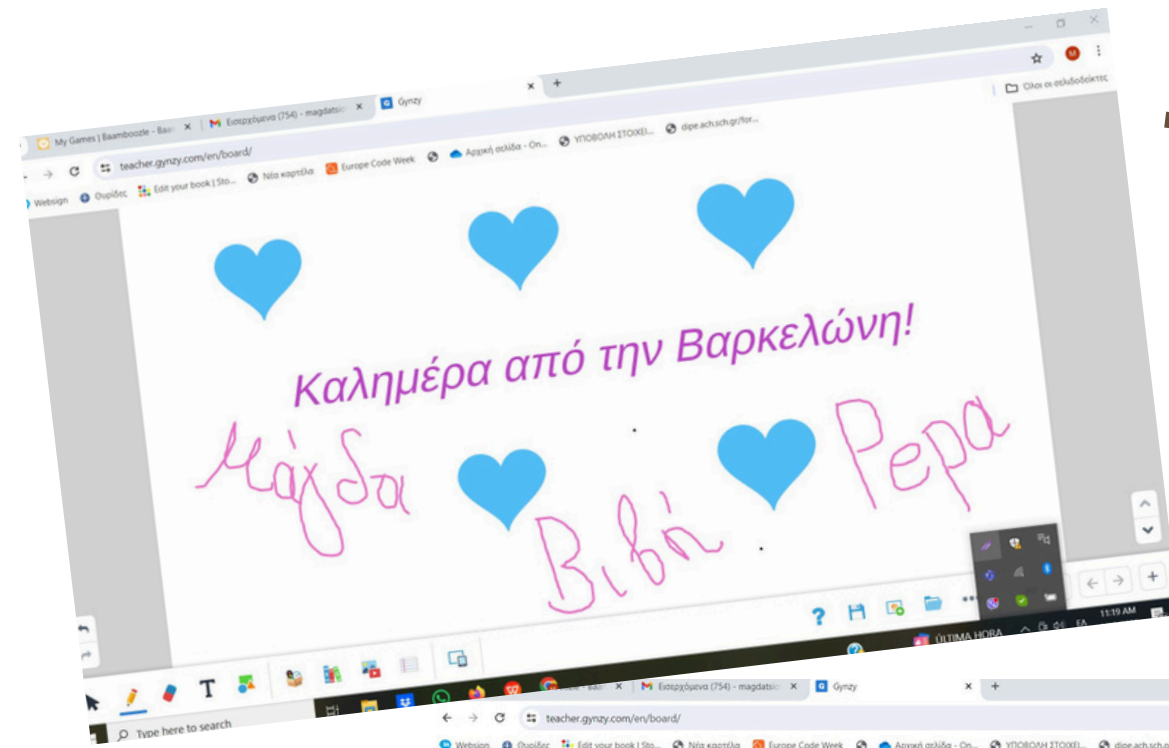
Το περιβάλλον του Gynzy είναι εύκολο στη χρήση και ασφαλές για τους μαθητές.



GYNZY

Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον...

GYNZY

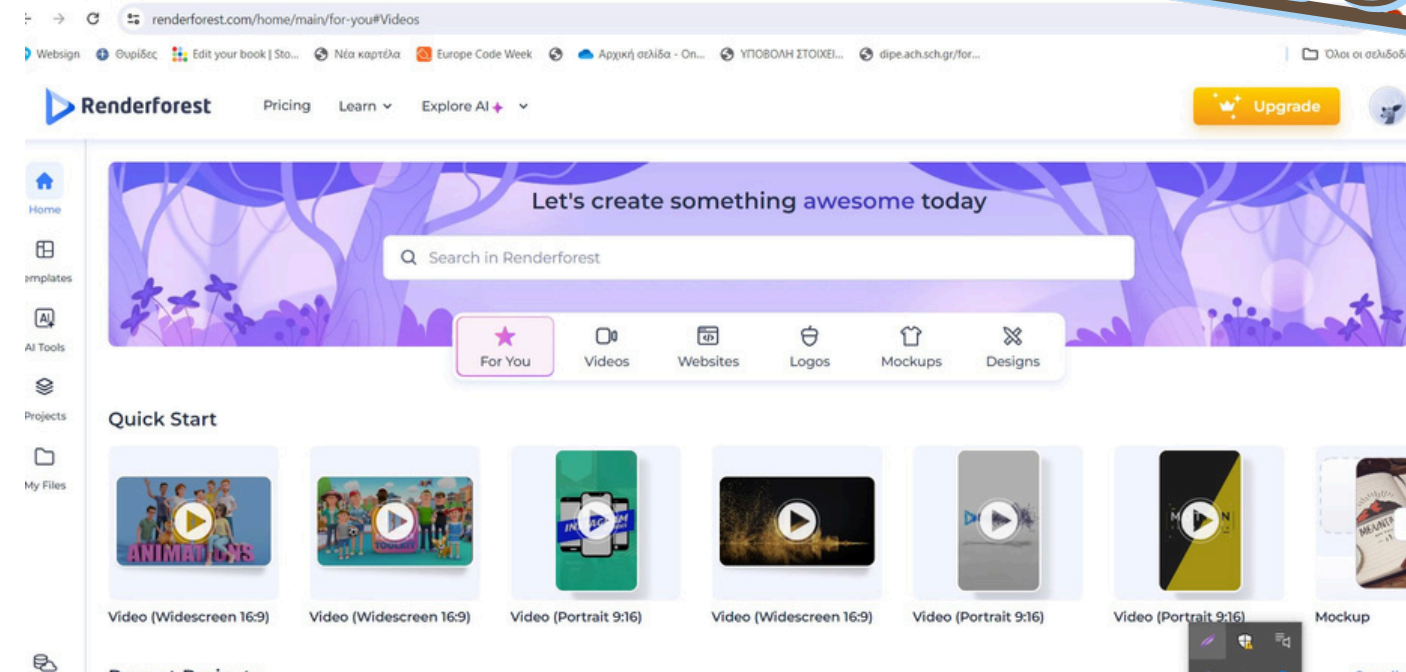


ΜΕΡΟΣ Γ': Εργαλεία για Δημιουργία Πολυμέσων (VIDEO, Ήχος, Εικόνα)

Τι είναι:
Εργαλεία αυτόματης
δημιουργίας βίντεο.

Χρήσεις:
Δημιουργία εκπαιδευτικών
ιστοριών με εικόνα, ήχο,
κείμενο.
Παρουσιάσεις μαθητικών
δραστηριοτήτων.

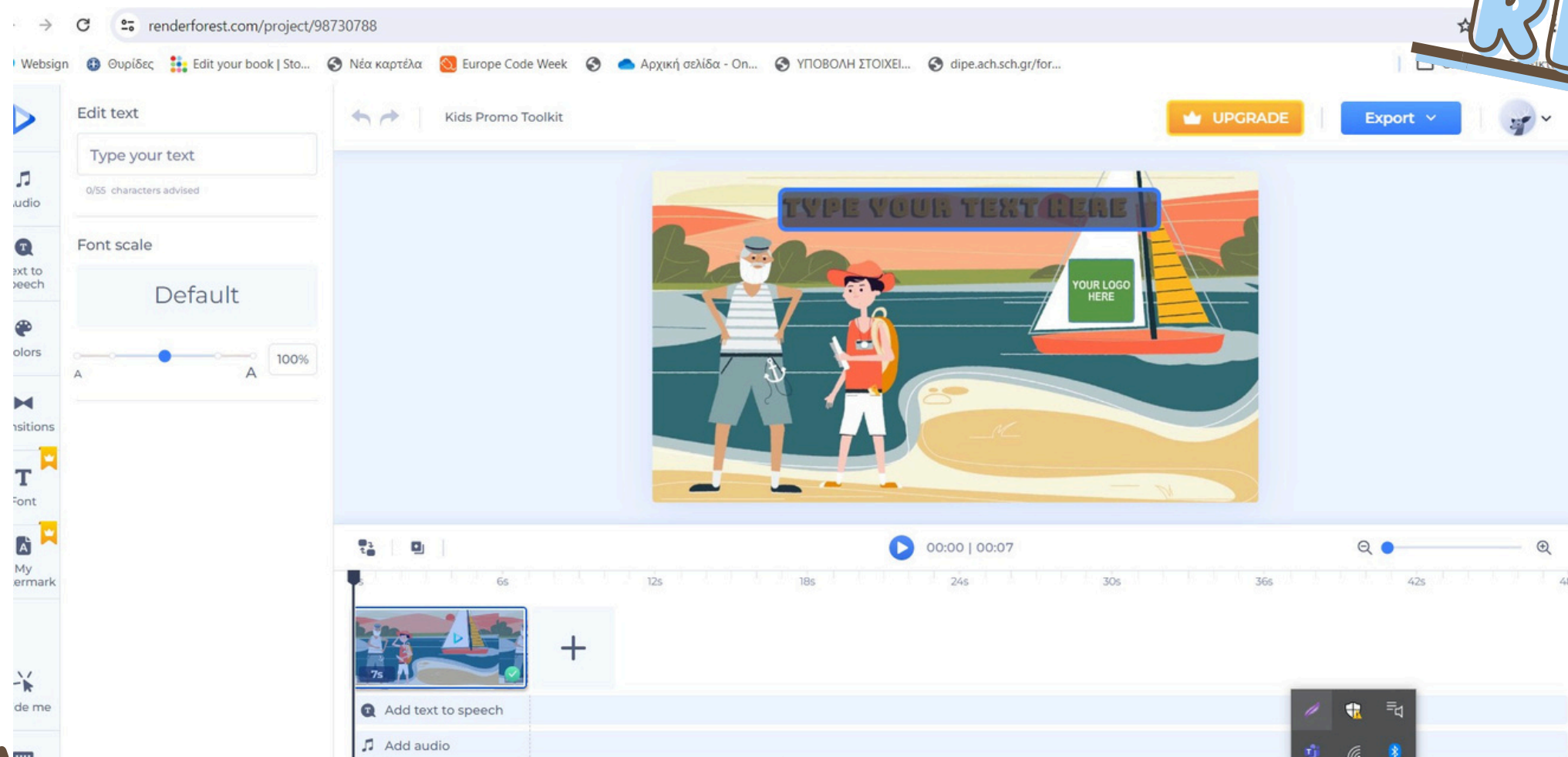
INVIDEO AI / RENDERFOREST



Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον...

INVIDEO AI

RENDERFOREST



CAPCUT

Το CapCut μπορεί να αξιοποιηθεί στην εκπαίδευση για να υποστηρίξει:

- ♦ 1. Δημιουργία εκπαιδευτικού υλικού από τον εκπαιδευτικό:
Βίντεο-παρουσιάσεις μαθήματος.

Επεξηγηματικά βίντεο για έννοιες δύσκολες στην κατανόηση.
Καταγραφή οδηγιών για ασκήσεις ή εργασίες.

Εκπαιδευτικά βίντεο με αφήγηση και επεξηγηματικό κείμενο.

- ♦ 2. Μαθητοκεντρικές δραστηριότητες:

Οι μαθητές δημιουργούν βίντεο-ιστορίες, παρουσιάσεις ή σύντομες εργασίες.

Ενθαρρύνεται η δημιουργικότητα, η συνεργασία και η επικοινωνία.

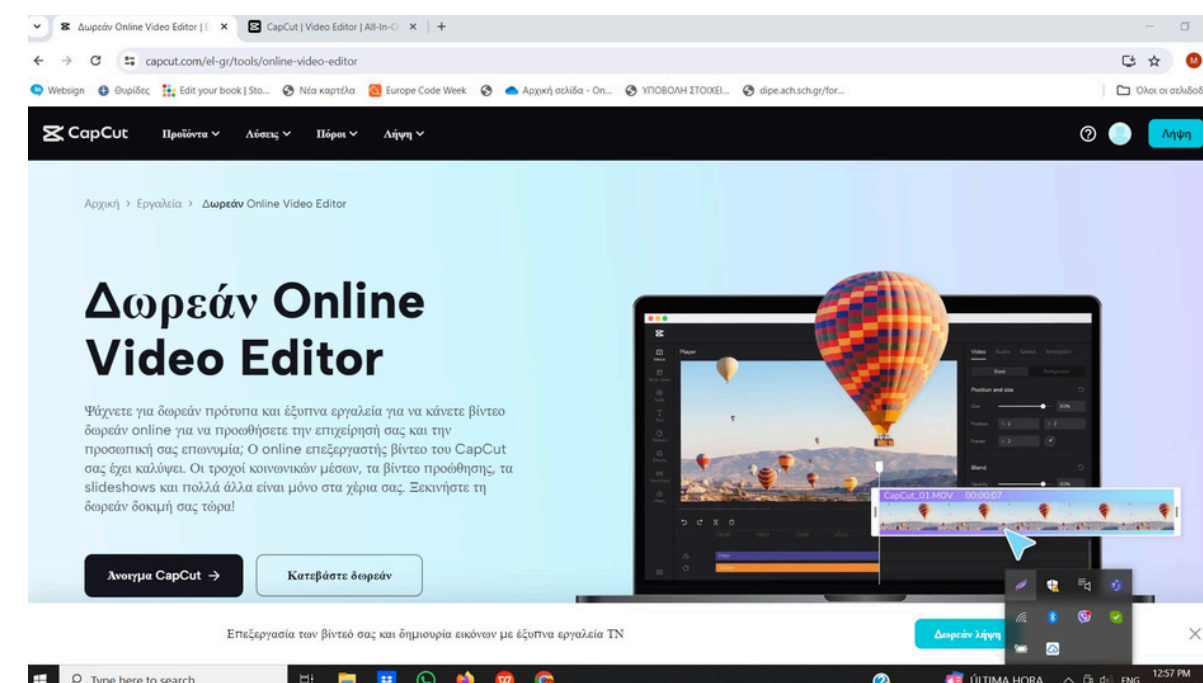
Μπορούν να κατασκευάζουν ψηφιακά έργα στο πλαίσιο διαθεματικών προσεγγίσεων (π.χ. Ιστορία + ΤΠΕ + Γλώσσα).

- ♦ 3. Καταγραφή σχολικών δραστηριοτήτων και project:

Καταγραφή/μοντάζ εκδηλώσεων, παρουσιάσεων, θεατρικών δρώμενων, κατασκευών, πειραμάτων.

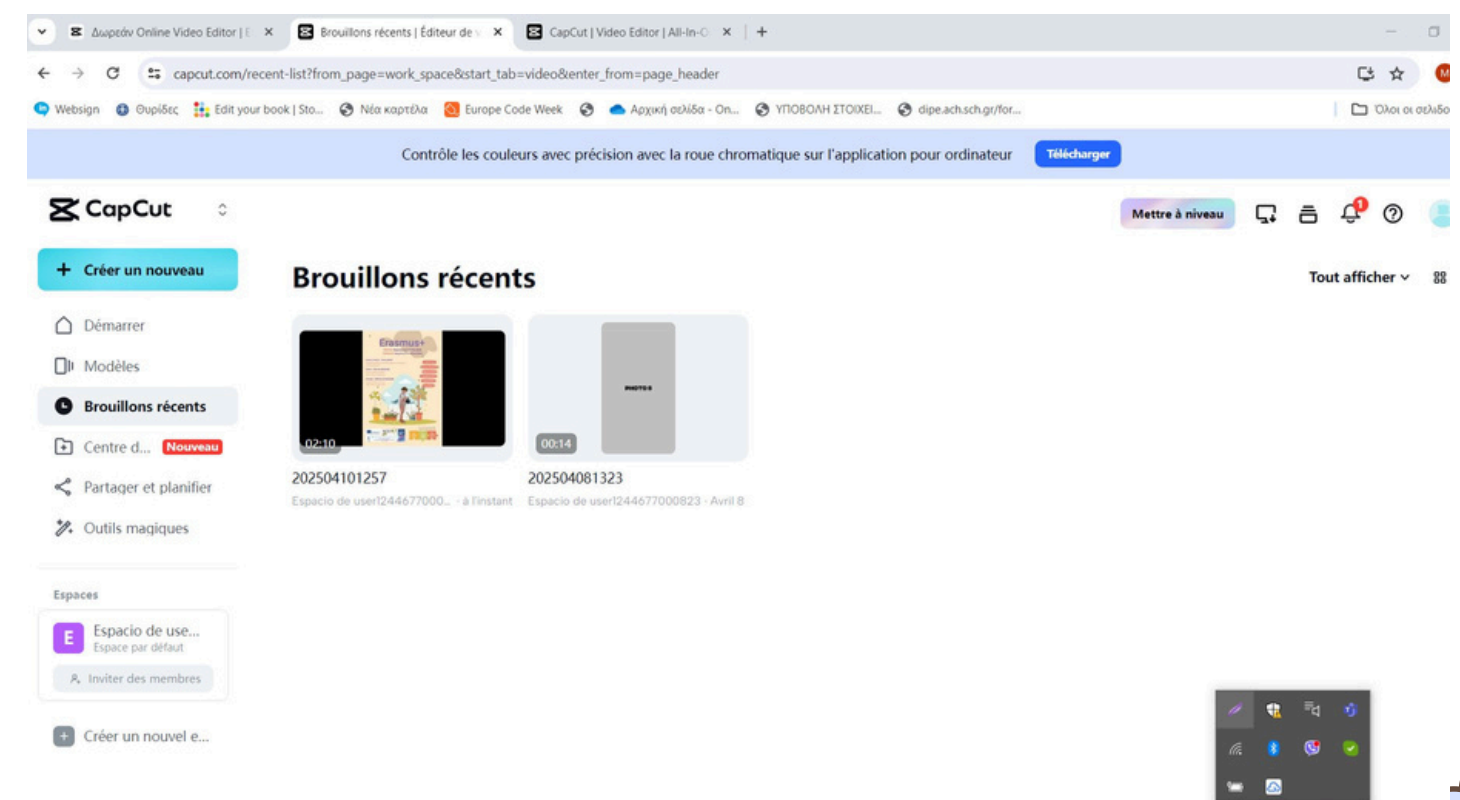
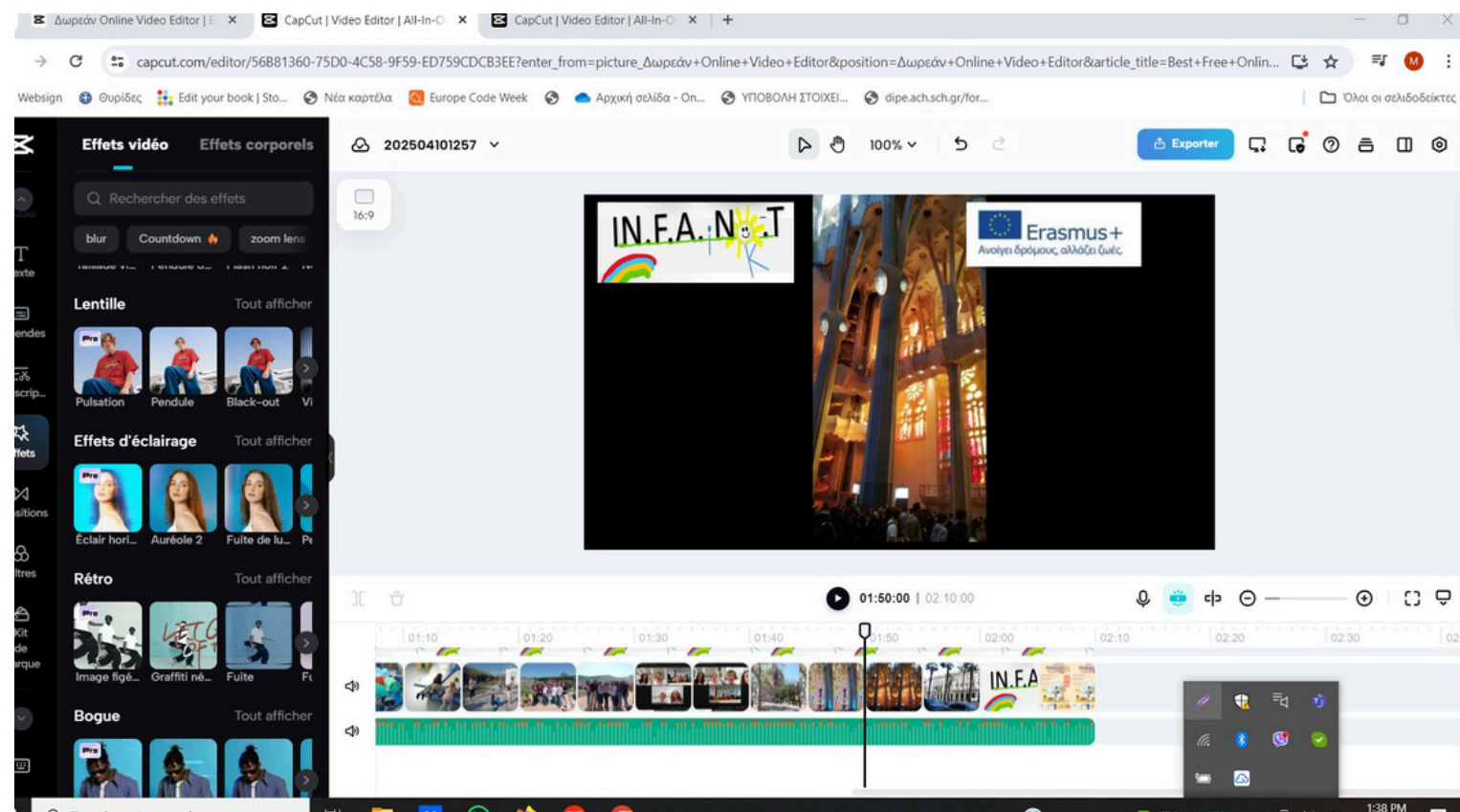
- ♦ 4. Ανάπτυξη ψηφιακού γραμματισμού:

Μαθαίνουν βασικές αρχές ψηφιακής αφήγησης (digital storytelling) και επεξεργασίας μέσων.



Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον...

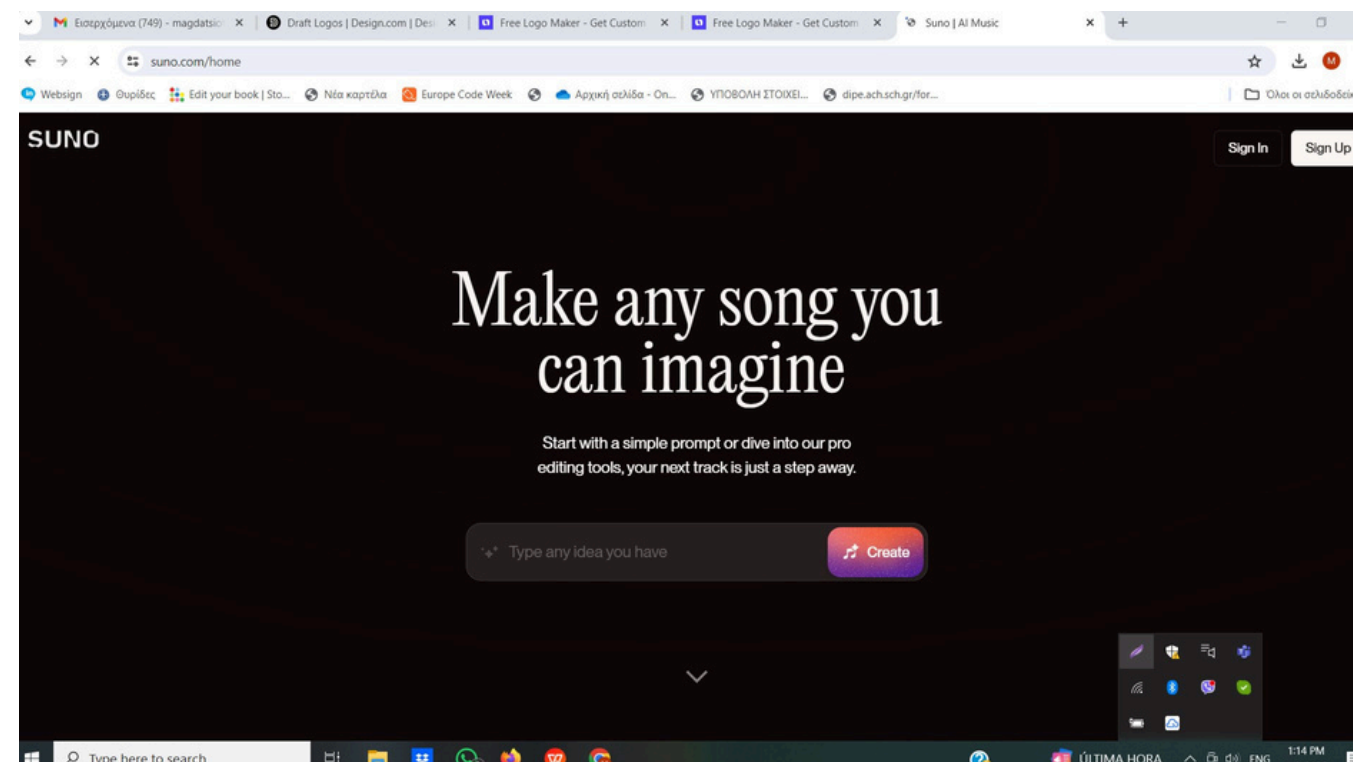
CAPCUT



SUNO / DEEPA DREAM GENERATOR / LEONARDO AI

Τι είναι:
Εργαλεία δημιουργίας
μουσικής, ηχητικών
παραμυθιών και AI εικόνων.

Χρήσεις:
Δημιουργία πρωτότυπων
οπτικοακουστικών υλικών.
Δραστηριότητες αφήγησης με
μουσική ή εικαστική απόδοση.



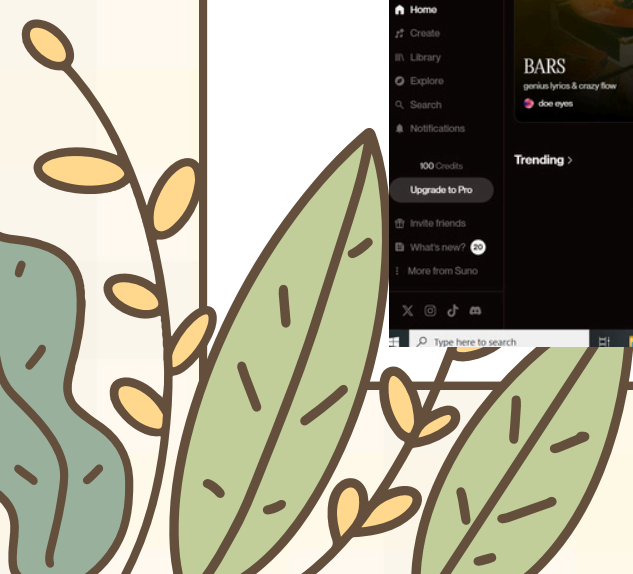
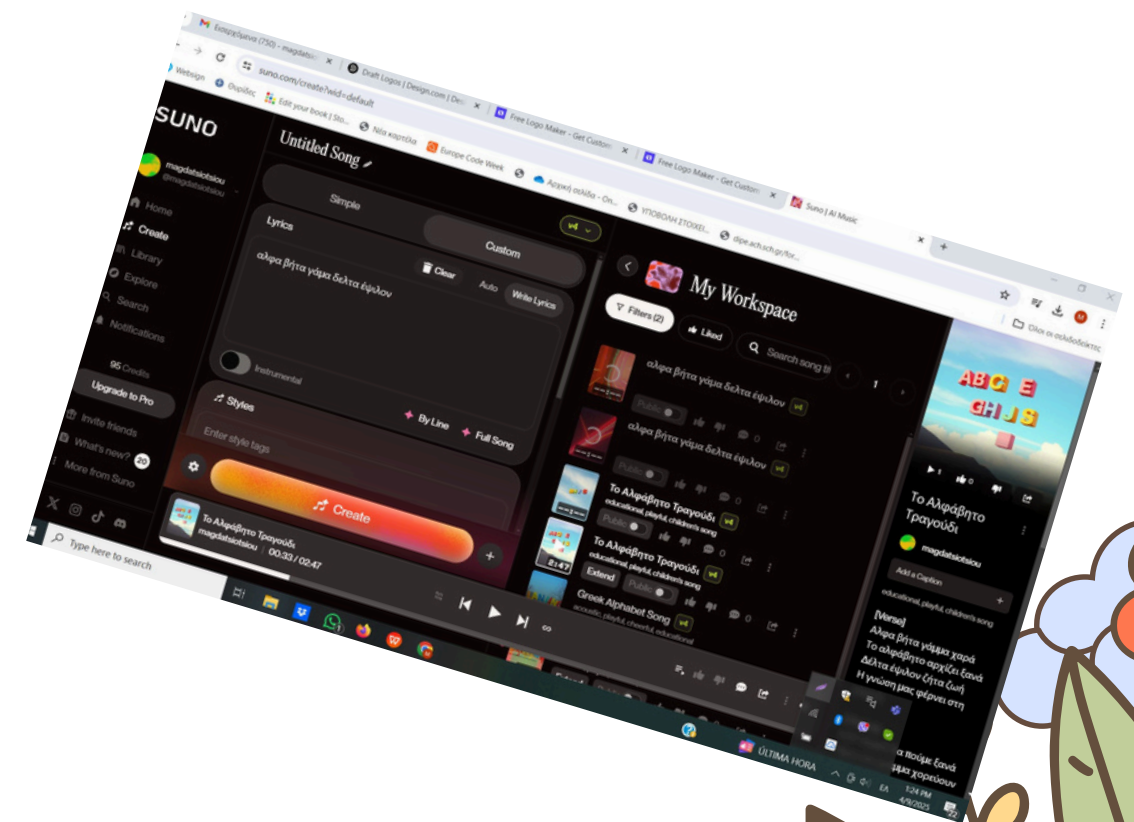
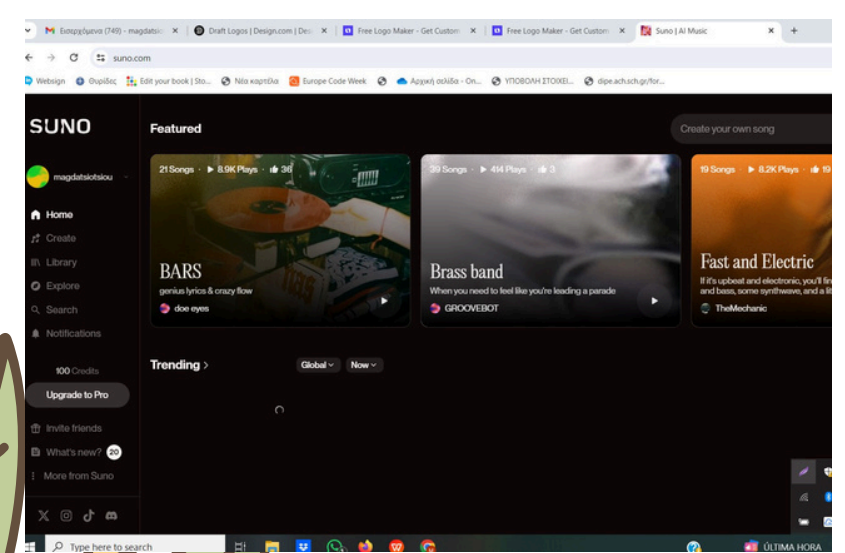
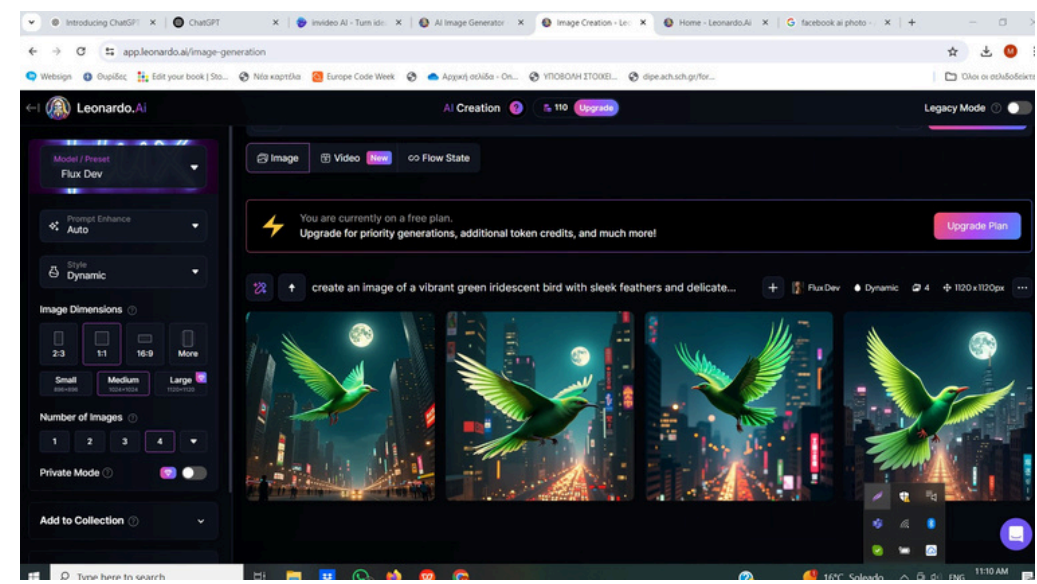
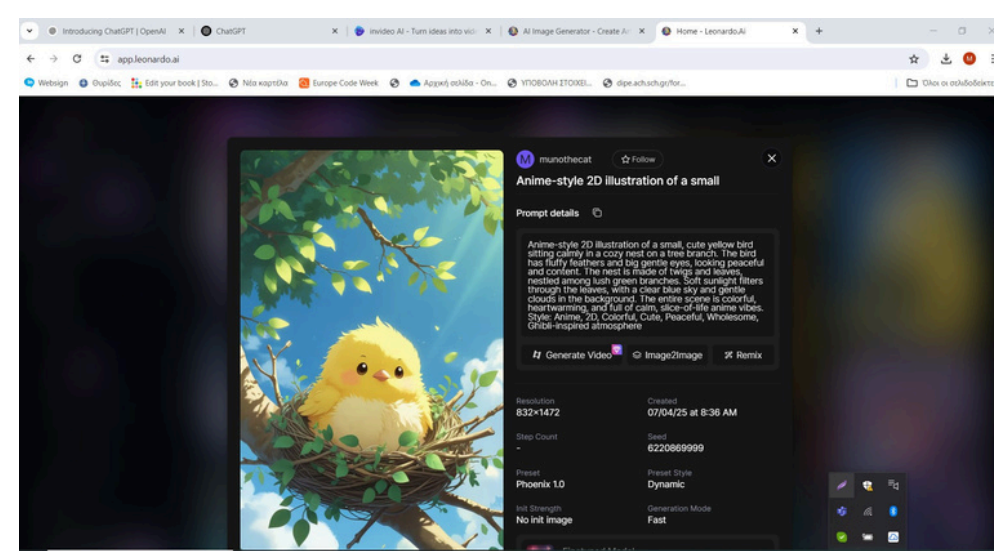


Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον...

SUNO

DEEPODREAMGENERATOR

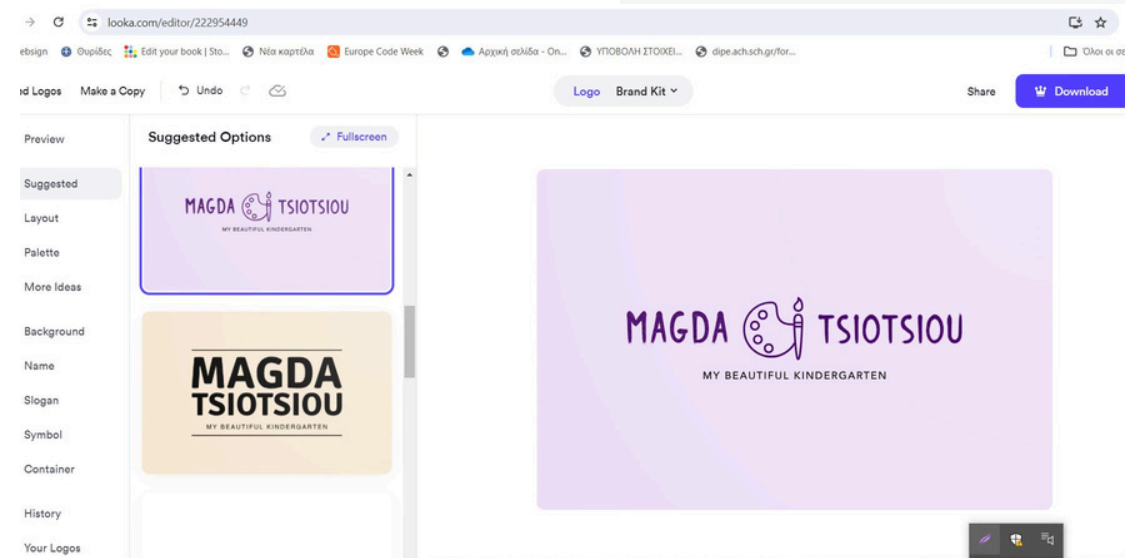
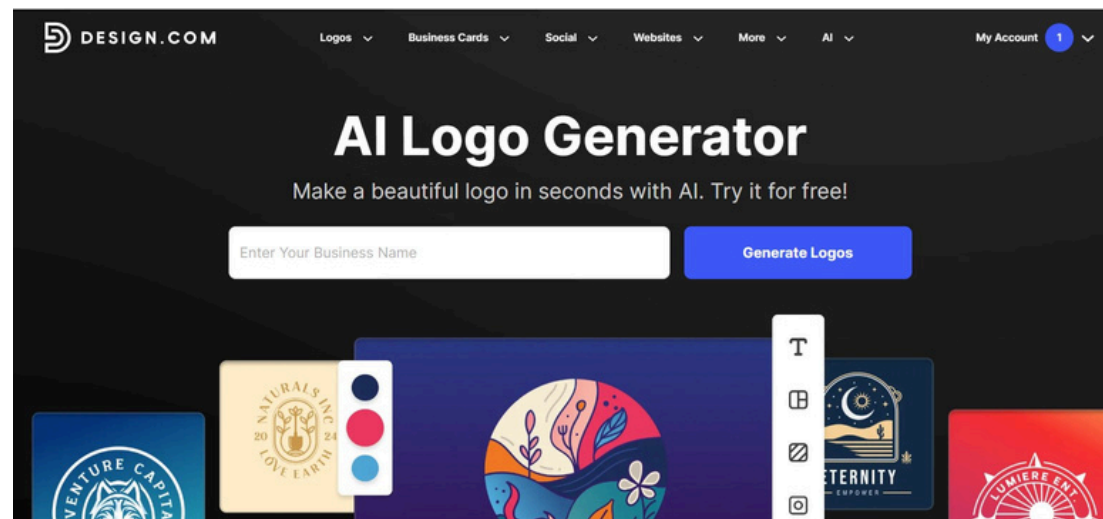
LEONARDO AI



Ας δούμε το ψηφιακό περιβάλλον...

Τι είναι:
Εργαλεία δημιουργίας αφισών
και λογοτύπων μέσω AI.

Χρήσεις:
Αφίσες τάξης, θεματικών
ενοτήτων.
Λογότυπο ή αναταρ ομάδας ή
παιδιών.



DESIGN.COM

LOOKA





CHATGPT

Τι είναι:

Αλληλεπιδραστικά σενάρια/ιστορίες με τεχνητή νοημοσύνη.
Μπορεί να λειτουργήσει ως ψηφιακός βοηθός για μαθητές και εκπαιδευτικούς.

Χρήσεις:

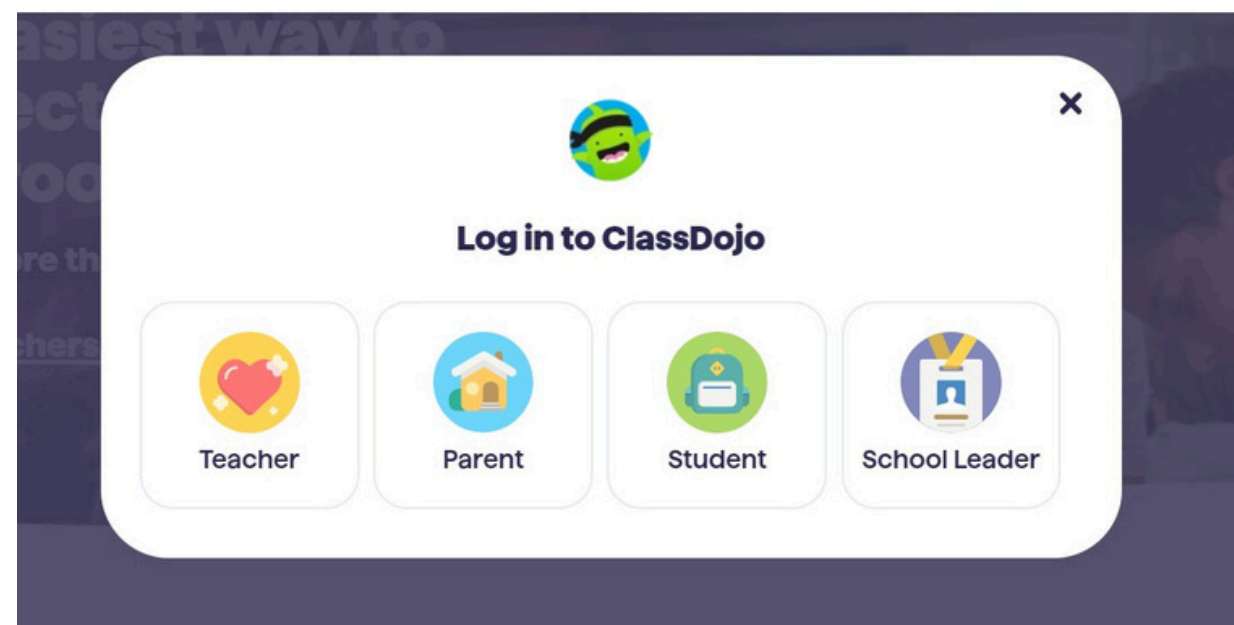
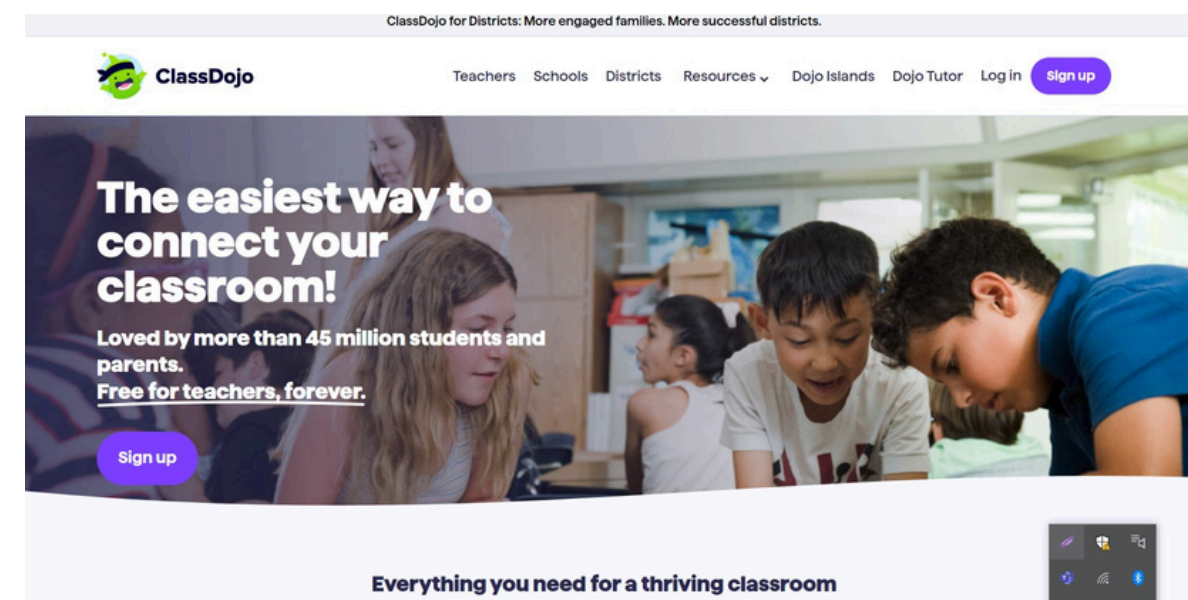
- Ψηφιακή αφήγηση παραμυθιών.
- Διαλογική διερεύνηση εννοιών (π.χ. συναισθήματα, αξίες).
- Δημιουργία εξατομικευμένων φύλλων εργασίας, ιστοριών, ποιημάτων ή διαλόγων προσαρμοσμένων στο μαθησιακό επίπεδο των παιδιών.
- Ενίσχυση της δημιουργικής γραφής μέσω καθοδηγούμενης αφήγησης.
- Υποστήριξη του εκπαιδευτικού σχεδιασμού (π.χ. προτάσεις για δραστηριότητες, θεματικές ενότητες, σενάρια).
- Προσομοίωση διαλόγων για την ανάπτυξη κοινωνικών δεξιοτήτων.
- Καθοδηγούμενη μάθηση με ερωταποκρίσεις προσαρμοσμένες στο θέμα της ενότητας.

ΜΕΡΟΣ Δ' - Ψηφιακά Εργαλεία για Διοικητικό Έργο

CLASSDOJO

Χρήση:
Οργάνωση τάξης και
επικοινωνία με γονείς.

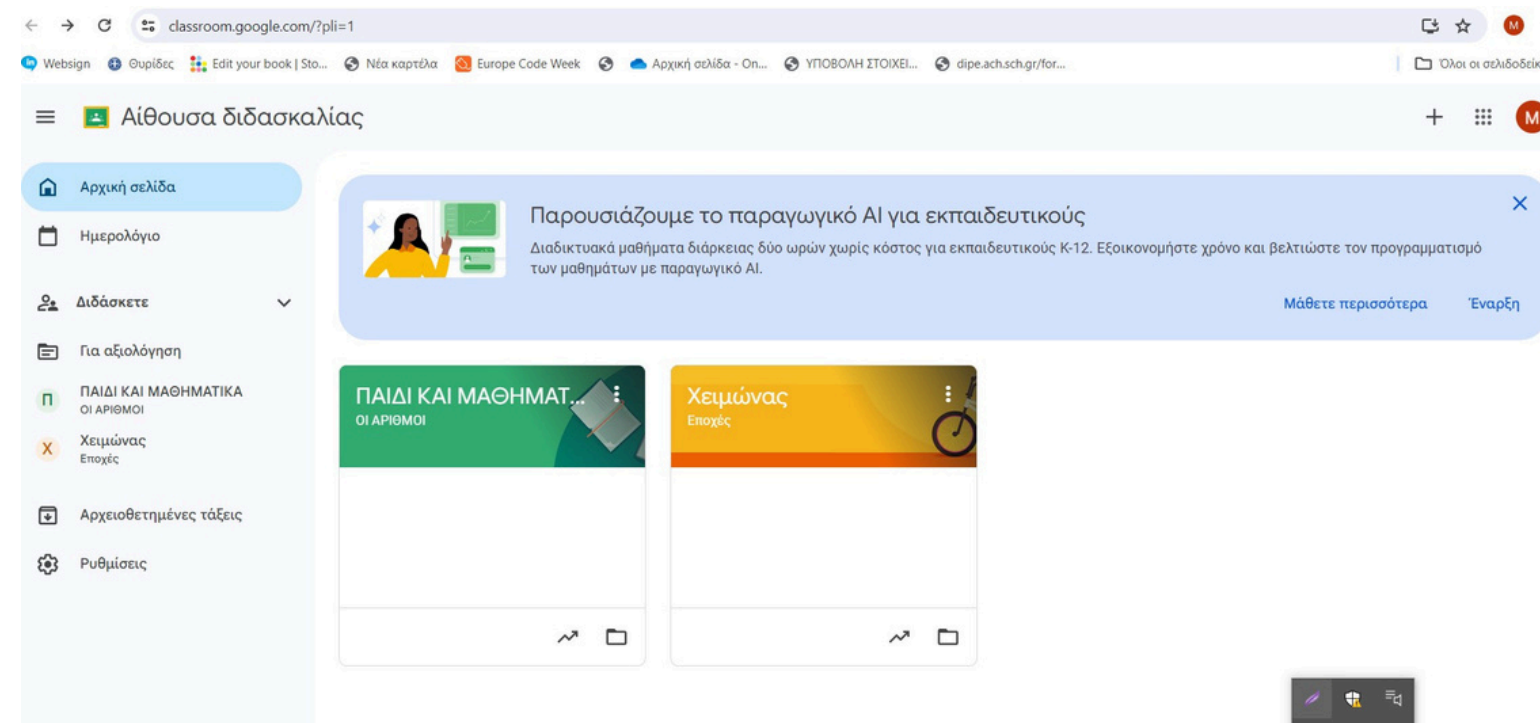
Χαρακτηριστικά:
Καταγραφή συμπεριφορών,
αποστολή σχολίων.
Ανάρτηση φωτογραφιών και
δραστηριοτήτων.
Ενίσχυση συνεργασίας
σχολείου-οικογένειας.



GOOGLE CLASSROOM "Η PADLET

Χρήση:
Ανάρτηση δραστηριοτήτων,
επικοινωνία, συνεργασία.

Χαρακτηριστικά:
Χρήση ως χώρος ψηφιακής
τάξης.
Ανάρτηση αρχείων, εικόνων,
ανακοινώσεων.
Ιδανικό για διαμοιρασμό υλικού
στους γονείς.



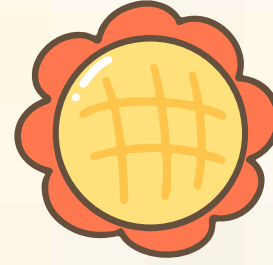


ΜΠΟΡΕΙ Η ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ ΝΑ ΔΙΕΥΚΟΛΥΝΕΙ ΤΟ ΈΡΓΟ ΤΗΣ
ΠΡΟΪΣΤΑΜΕΝΗΣ ΣΕ ΈΝΑ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ ΚΑΙ ΜΕ ΠΟΙΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ;

ΓΙΑ ΤΟ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟ ΈΡΓΟ ΥΠΆΡΧΟΥΝ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΈΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ
ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΉΣΕΙ;

Η τεχνητή νοημοσύνη (ΤΝ) μπορεί να διευκολύνει σημαντικά το έργο της προϊσταμένης σε ένα ελληνικό νηπιαγωγείο, κυρίως ως προς το διοικητικό, οργανωτικό και επικοινωνιακό σκέλος των καθηκόντων της. Η ΤΝ δεν αντικαθιστά τον ανθρώπινο παράγοντα, αλλά μπορεί να προσφέρει υποστήριξη, αυτοματοποίηση και έξυπνη ανάλυση, εξοικονομώντας χρόνο και βελτιώνοντας την αποτελεσματικότητα.





AI &
CHATGPT



ΤΟΜΕΙΣ ΔΙΕΥΚΟΛΥΝΣΗΣ ΜΕ ΤΗ ΒΟΗΘΕΙΑ ΤΗΣ ΤΝ

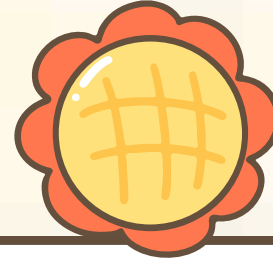
Οργάνωση & Διαχείριση Εγγράφων

- Ταξινόμηση εγγράφων (εγκύκλιοι, σχέδια, πρακτικά) με βάση το περιεχόμενο.
- Δημιουργία εγγράφων με πρότυπα (π.χ. πρακτικά συλλόγου, αναφορές).

Διαχείριση Χρόνου & Επικοινωνίας

- Αυτόματη δημιουργία εβδομαδιαίου προγράμματος ή ημερήσιου πλάνου.
- Προγραμματισμός συναντήσεων με έξυπνη πρόταση ημερομηνιών (calendar assistants).





AI & CHATGPT



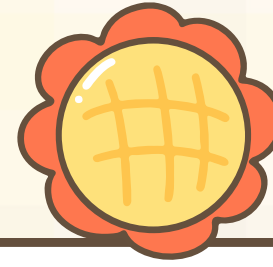
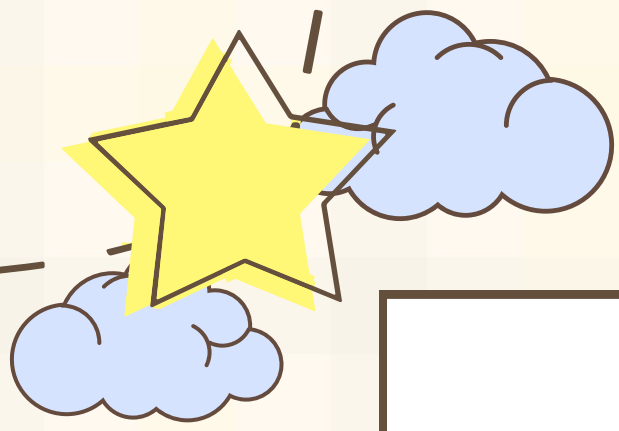
3. Αξιολόγηση & Λήψη Αποφάσεων

- Ανάλυση δεδομένων (π.χ. απουσίες, προόδους, συμμετοχή σε δράσεις).
- Δημιουργία αναφορών προς Διεύθυνση Εκπαίδευσης ή Σύλλογο Διδασκόντων.

4. Επικοινωνία με Γονείς και Εκπαιδευτικούς

- Δημιουργία προσχεδίων ανακοινώσεων ή ενημερωτικών επιστολών.
- Εργαλεία ΤΝ που προτείνουν προσαρμοσμένο περιεχόμενο ανάλογα με το κοινό.





AI & CHATGPT



◆ ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΕΣ ΧΡΗΣΕΙΣ ΣΕ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΕΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ

Διοικητική Εργασία

Υποστήριξη από ΤΝ

Σύνταξη πρακτικών

Δημιουργία προσχεδίου με ChatGPT ή Google Docs με ΤΝ

Οργάνωση σχολικής γιορτής

Trello με AI καρτέλες, Canva για υλικό

Επικοινωνία με γονείς

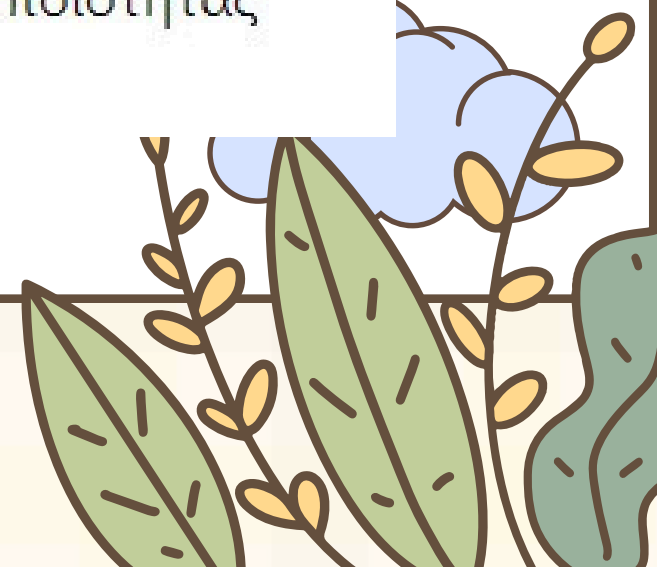
Προτάσεις email/μηνυμάτων από ΤΝ για διαφορετικά κοινά

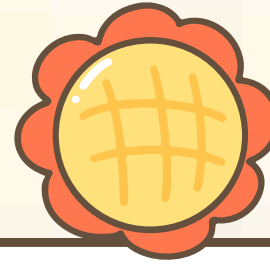
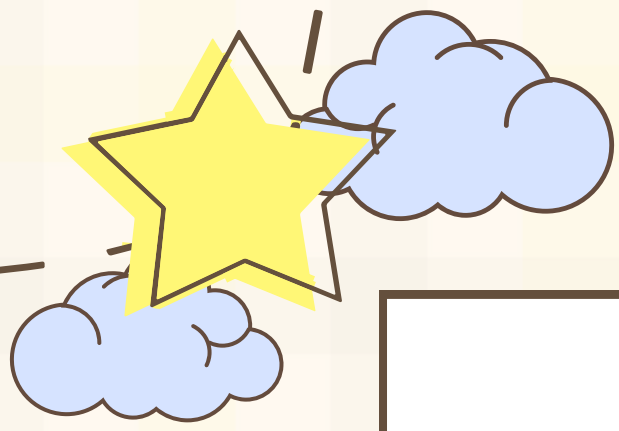
Ανάλυση συμμετοχών / φόρμες

Αυτόματη ανάλυση Google Forms με Google Sheets AI

Υποβολή προγραμμάτων σε ΙΕΠ ή Erasmus

Βοήθεια στη συγγραφή περιεχομένου και ελέγχου ποιότητας





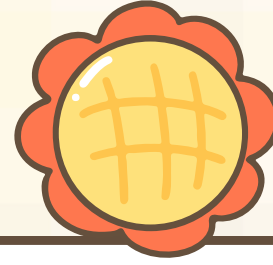
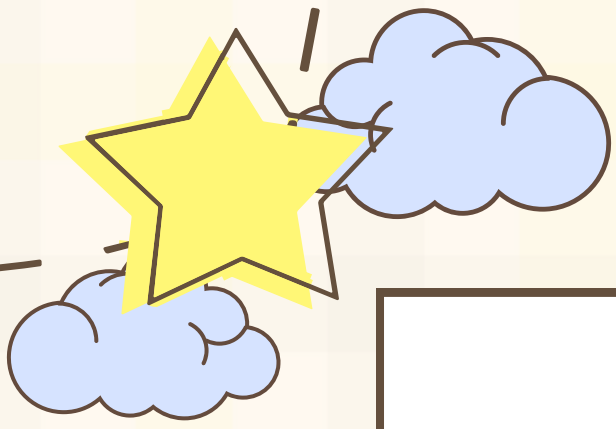
AI & CHATGPT



✂ Παραδείγματα Χρήσης στην Πράξη

- ☒ Πρακτικά Συλλόγου → Δίνετε 3–4 βασικά σημεία στο ChatGPT και δημιουργεί προσχέδιο.
- ☒ Ανακοίνωση για σχολική δράση → Το Canva προτείνει διάταξη & κείμενο με βάση τις λέξεις-κλειδιά.
- ☒ Εβδομαδιαίος προγραμματισμός → Το Google Calendar οργανώνει τις ώρες & σας προτείνει ώρες συναντήσεων.
- ☒ Ανάλυση φόρμας αξιολόγησης → Το Google Sheets με AI καταγράφει ποσοστά και παρατηρήσεις.





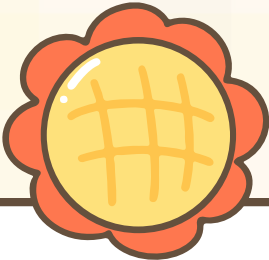
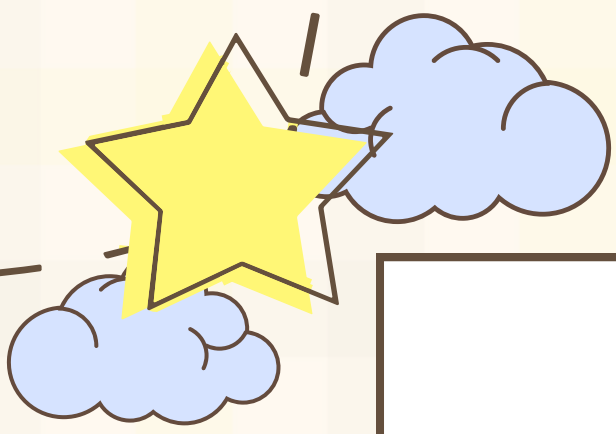
AI & CHATGPT



7 Συμπεράσματα

- Η ΤΝ δεν αντικαθιστά την προϊσταμένη
- Διευκολύνει, αυτοματοποιεί, υποστηρίζει
- Μπορεί να ενσωματωθεί σταδιακά



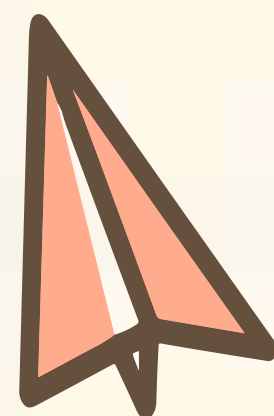
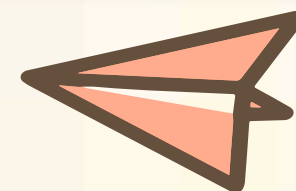
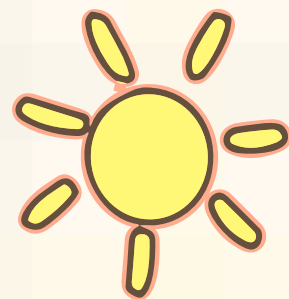
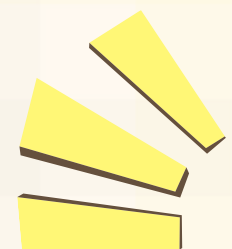


Ποιές είναι οι εντυπώσεις σας από τις σημερινές
παρουσιάσεις της κινητικότητας Erasmus+;



[HTTPS://AHASLIDES.COM/BOGJK](https://ahaslides.com/BOGJK)





Ευχαριστούμε για
την προσοχή σας!

