

Παρουσίαση πορείας υλοποίησης του έργου RAISE Raising environmental knowledge & awareness through an innovative virtual environment



Εισηγήτριες : Καφούσια Πατρούλα (ΠΕ06), Χαλκίδη Άννα (ΠΕ06)

Το ευρωπαϊκό έργο ERASMUS+ RAISE συμβάλλει στην ενίσχυση της περιβαλλοντικής γνώσης των μαθητών και στη μεγιστοποίηση της ευαισθησίας τους μέσω της χρήσης ενός εικονικού περιβάλλοντος.



Erasmus+



Συντονιστής

- Πανεπιστήμιο Πατρών– Ελλάδα ([Upatras](#))



UNIVERSITY OF
PATRAS
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

Συνεργαζόμενοι φορείς

- Maiêutica - Cooperativa de Ensino Superior, C.R.L. – Portugal ([ISMAI](#))



UNIVERSIDADE
DA MAIA **UMAIA**

- Arsakeio Lyceum of Patra – Greece ([Arsakeio](#))



- Escola Secundária D. Afonso Sanches (Agrupamento de Escolas D. Afonso Calvo) – Portugal ([AEDAS](#))



AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
D. AFONSO SANCHES
VILA DO CONDE

- Liceo Ginnasio Statale Daniele Manin – Italy ([MANIN](#))



Στόχοι του έργου

- Να προσδιορίσει το επίπεδο Περιβαλλοντικής Γνώσης και Ευαισθητοποίησης στα σχολεία.
- Να αναπτύξει ένα νέο 3D εικονικό κόσμο, ως εργαλείο διδασκαλίας/μάθησης, για την προώθηση του επιπέδου Περιβαλλοντικής Γνώσης και ευαισθητοποίησης σε μαθητές σχολείων.
- Να πραγματοποιηθεί η πιλοτική εφαρμογή σε μαθητές που θα οδηγήσει στην βελτίωση του επιπέδου Περιβαλλοντικής Γνώσης και Ευαισθητοποίησης σε μαθητές σχολείων.

Ποιος είναι ο ρόλος του Αρσακείου Λυκείου Πάτρας στο έργο;

Το Αρσάκειο Λύκειο Πάτρας συμμετέχει σε όλα τα πακέτα εργασίας του έργου (WP1,2,3 και 4) είναι συντονιστής εταίρος στο WP4 που αφορά την εφαρμογή του 3D εικονικού κόσμου στα σχολεία. Τέλος έχει την ευθύνη της καταγραφής όλων των δράσεων διάχυσης του έργου .

Τι είναι ένας 3D εικονικός κόσμος;

Στους εικονικούς κόσμους, οι χρήστες (μαθητές ηλικίας 10-16 ετών) συνήθως δημιουργούν avatars, ψηφιακές αναπαραστάσεις του εαυτού τους, για να πλοηγηθούν και να αλληλεπιδράσουν στο εικονικό περιβάλλον.

Αλληλεπιδρούν με άλλα avatar ίδιας ηλικίας με αυτούς και το περιβάλλον χρησιμοποιώντας:
κείμενο
ομιλία



εικόνες
χειρονομίες
αντικείμενα



Γιατί ένας μαθητής να συμμετάσχει στο ευρωπαϊκό πρόγραμμα RAISE;

- Χρησιμοποιώντας καινοτόμα τεχνολογικά εργαλεία στοχεύουμε οι μαθητές να μετέχουν σε ελκυστικές μαθησιακές εμπειρίες και ως ενεργοί πολίτες να συνεισφέρουν στην περιβαλλοντική βιωσιμότητα.
- Ο 3D εικονικός κόσμος του ευρωπαϊκού προγράμματος RAISE χρησιμοποιεί την αγγλική γλώσσα. Επομένως οι μαθητές εξασκούνται στην κατανόηση της αγγλικής γλώσσας και αποκτούν δεξιότητες επικοινωνίας μέσω αυτής με μαθητές από το σχολείο τους καθώς και με μαθητές άλλων σχολείων εκτός Ελλάδας που έχουν την ίδια ηλικία.
- Ο 3D εικονικός κόσμος του ευρωπαϊκού προγράμματος RAISE ενισχύει την εμπειρία ενός διαδραστικού παιχνιδιού παρέχοντας ένα πιο δυναμικό περιβάλλον εκπαίδευσης για το μαθητή που έρχεται από το μέλλον.

Πορεία προγράμματος RAISE

Εναρκτήρια συνάντηση



Στις 27 και 28 Απριλίου 2023, μετά από πολλές διαδικτυακές συναντήσεις, όλοι οι εταίροι του προγράμματος "RAISE" συναντήθηκαν διαζώσης. Η συνάντηση πραγματοποιήθηκε στην Ελλάδα στο Πανεπιστήμιο Πατρών.

Η συζήτηση επικεντρώθηκε στη μέχρι τώρα πρόοδο του έργου και στη δημιουργία σεναρίων και παιχνιδιοποιημένων δραστηριοτήτων για τον τρισδιάστατο εικονικό κόσμο καθώς και για το εκπαιδευτικό υλικό.

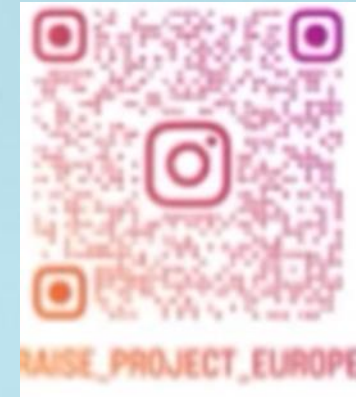
Πολλαπλασιαστική δράση



Η εκδήλωση για την πολλαπλασιαστική δράση πραγματοποιήθηκε στις 24 Απριλίου 2023, στο πλαίσιο του Erasmus Open Day και διοργανώθηκε από την ομάδα του Πανεπιστημίου Πατρών. Στην εκδήλωση συμμετείχαν πάνω από 50 άτομα.

Κατά την διάρκεια της πολλαπλασιαστικής δράσης, μετά την παρουσίαση του προγράμματος από τον συντονιστή (Πανεπιστήμιο Πατρών), ακολούθησε μία εποικοδομητική συζήτηση με καθηγητές και αρκετούς μαθητές. Οι μαθητές διατύπωσαν αρκετά ενδιαφέρουσες ιδέες που θα μπορούσαν να ξεταστούν από τους προγραμματιστές της ψηφιακής πλατφόρμας για να κάνουν τα σενάρια ελκυστικά στους μαθητές.

Πορεία προγράμματος RAISE

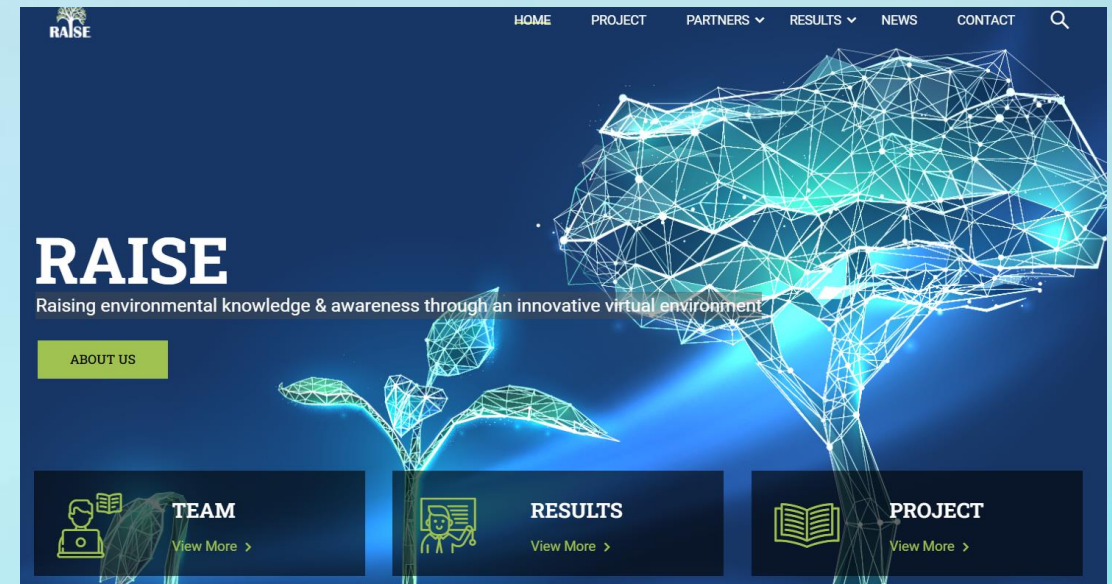


Πραγματοποιήθηκε διεθνής συνάντηση στο Πόρτο της Πορτογαλίας, στις 18-19 Σεπτεμβρίου 2023, στο πλαίσιο του ευρωπαϊκού έργου ERASMUS+ RAISE.

Η ατζέντα της συνάντησης περιλάμβανε:

- (α) Αξιολόγηση τής μέχρι τώρα πορείας του προγράμματος.
- (β) Μηχανισμούς περαιτέρω διάχυσης του έργου.
- (γ) Προγραμματισμός για την υλοποίηση των υπολοίπων εργασιών του προγράμματος, όπως η πιλοτική εφαρμογή του προγράμματος σε ομάδες μαθητών.

Στη συνάντηση, που πραγματοποιήθηκε στο Πανεπιστήμιο ISMAI στο Πόρτο και συμμετείχαν συνεργάτες από όλους τους εταίρους του έργου παρουσιάστηκε και η ιστοσελίδα του έργου .



Πορεία προγράμματος RAISE

Βίντεο προώθησης



Το Νοέμβριο του 2023 δημοσιεύτηκε το 1^ο βίντεο προώθησης στο κανάλι του έργου “RAISE” στο you tube με δυνατότητα υποτίτλων σε όλες τις γλώσσες των εταίρων στο οποίο ένα avatar αναδεικνύει τον 3D κόσμο στο κοινό.



Παρακολουθήστε το βίντεο



Δραστηριότητες προώθησης



Επίσης το Νοέμβριο του 2023 πραγματοποιήθηκε παρουσίαση του έργου τόσο από το Συντονιστή εταίρο όσο και από το Αρσάκειο Λύκειο Πάτρας στην Έκθεση καινοτομίας και Μεταφοράς Τεχνογνωσίας «Patras IQ», ενώ οι επισκέπτες είχαν την ευκαιρία να περιηγηθούν στα εκθεσιακά περίπτερα των εταίρων (Πανεπιστήμιο Πατρών και Αρσάκεια Σχολεία Πάτρας) και να μάθουν για την περαιτέρω εξέλιξη του έργου.

1^η εφαρμογή του 3D κόσμου



Λίγο αργότερα (Δεκέμβριος 2023) ομάδα ερευνητών του προγράμματος από το Πανεπιστήμιο Πατρών πραγματοποίησε πιλοτική εφαρμογή της 1^{ης} έκδοσης του 3D κόσμου στο Αρσάκειο Πατρών με τη συμμετοχή μαθητών και συνέλλεξαν σημαντικά στοιχεία για να προετοιμάσουν τη 2^η έκδοση.



<https://raise-environment.eu/>



Στο πλαίσιο της **ημέρας Φυσικών Επιστημών** που πραγματοποιήθηκε στα Αρσάκεια Σχολεία Ιωαννίνων το Φεβρουάριο 2024, ομάδα μαθητών του Αρσακείου Λυκείου Πατρών παρουσίασε, στο πλαίσιο του ευρωπαϊκού έργου RAISE, στον τρισδιάστατο εικονικό κόσμο εκπαιδευτικά περιβαλλοντικά σενάρια και την ιστοσελίδα του έργου.

Δραστηριότητες προώθησης το επόμενο διάστημα υλοποίησης του έργου

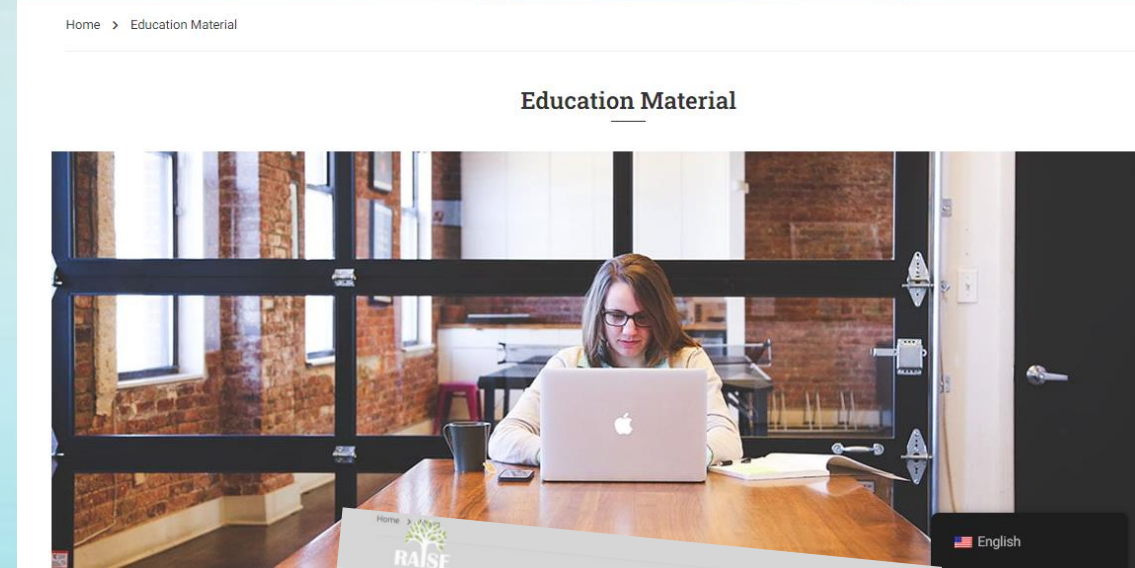
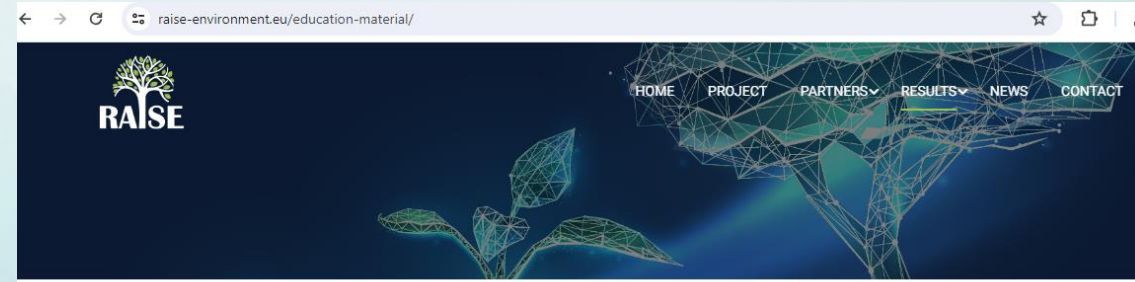
- Εφαρμογή 2^{ης} έκδοσης του RAISE στα συνεργαζόμενα σχολεία
- Συμπλήρωση ερωτηματολογίων πριν και μετά την εφαρμογή του 3D εικονικού κόσμου για τη διερεύνηση της αλλαγής των αντιλήψεων των μαθητών (έως Μάϊο 2024).
- Πολλαπλασιαστική δράση (multiplier event) στην Πάτρα (Οκτώβριος 2024)
- Πολλαπλασιαστική δράση (multiplier event) στην Κρεμόνα (Δεκέμβριος 2024)
- Πολλαπλασιαστική δράση (multiplier event) στο Πόρτο (Δεκέμβριος 2024)
- Τελική συνάντηση εταίρων έργου στην Κρεμόνα (Δεκέμβριος 2024)



- RAISE: Η ιστοσελίδα μας

<https://raise-environment.eu/project/>

- Εταίροι
- Εκπαιδευτικό Υλικό
- Σενάρια των παιχνιδιών
- Εγχειρίδια και αναλυτικές οδηγίες
- Νέα και ειδήσεις σχετικές με το πρόγραμμα
- Στοιχεία επικοινωνίας



Ευχαριστούμε πολύ για την προσοχή σας !!!!

Παιδαγωγική ομάδα Αρσακείου Λυκείου Πάτρας



Πετράκης Μάνος

Φυσικός PhD, Διευθυντής του Αρσακείου ΓΕΛ Πατρών,
Συντονιστής Φυσικών Επιστημών της Φιλεκαπαιδευτικής
Εταιρείας



Καρούσια Πατρούλα

Καθηγήτρια Αγγλικής Γλώσσας, MA



Σταυρουλοπούλου Όλγα

Γεωλόγος, PhD



Χαλκίδη Άννα

Καθηγήτρια Αγγλικής Γλώσσας, MSc



Παννακόπουλος Ανδρέας

Χημικός, MSc



Παννακόπουλος Νικόλαος

Χημικός MSc-Med στη Διδακτική των Φυσικών
Επιστημών

Ακολουθήστε μας στα μέσα κοινωνικής
δικτύωσης



Erasmus+

Ι Δ Ρ Υ Μ Α
Κ Ρ Α Τ Ι Κ Ω Ν
Υ Π Ο Τ Ρ Ο Φ Ι Ω Ν

IKY