

# ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ 2

## ΙΟΥΛΙΟΣ 2021

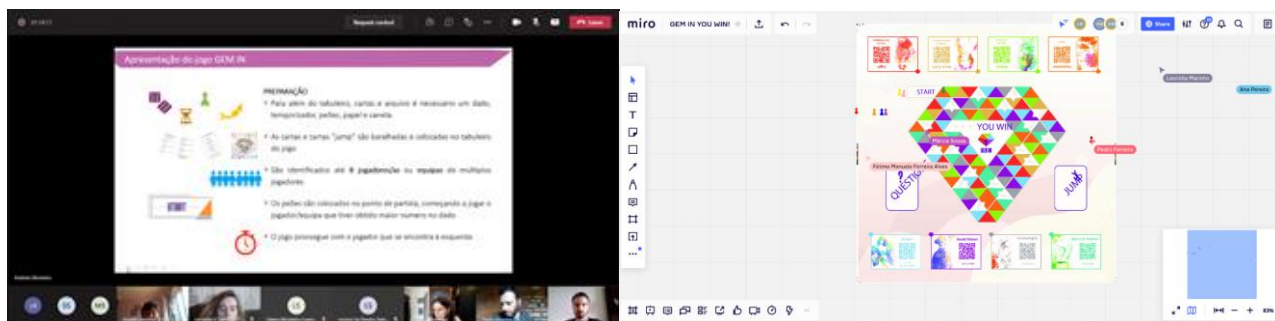
### Σύνοψη των δραστηριοτήτων του έργου GEM IN



Οι δραστηριότητες του έργου GEM IN περιλαμβάνουν την πιλοτική εφαρμογή του επιτραπέζιου παιχνιδιού και των συμπληρωματικών εργαλείων στο πλαίσιο ενός πιο ολοκληρωμένου εκπαιδευτικού προγράμματος που επιτρέπει τον κριτικό προβληματισμό σχετικά με πολυεπίπεδες και ποικίλες έννοιες όπως οι κοινές αξίες της ΕΕ, οι κοινωνικές και πολιτικές ικανότητες, ο διαπολιτισμικός διάλογος κ.λπ. Η ανατροφοδότηση που θα συγκεντρωθεί μέσω των προβλεπόμενων δραστηριοτήτων θα είναι θεμελιώδους σημασίας για τη συνοχή και την αναβάθμιση της ορθής πρακτικής κατά την ολοκλήρωση των ανανεωμένων προϊόντων. Οι κύριες δραστηριότητες είναι: Προκαταρκτική κατάρτιση για εκπαιδευτικούς, Πιλοτική εφαρμογή του παιδαγωγικού πακέτου GEM IN, Οριστικοποίηση του εκπαιδευτικού προγράμματος GEM IN.

### Προκαταρκτική κατάρτιση για εκπαιδευτικούς

Δέκα (10) εκπαιδευτικοί από κάθε χώρα έλαβαν μέρος σε προκαταρκτική κατάρτιση προκειμένου να διασφαλιστεί η αποτελεσματική εφαρμογή του παιδαγωγικού πακέτου GEM IN στην τάξη ή διαδικτυακά κατά τη διάρκεια της πιλοτικής φάσης και να επιτευχθούν τα μαθησιακά αποτελέσματα. Η κατάρτιση πραγματοποιήθηκε διαδικτυακά. Σε αυτή τη συνεδρία, οι συμμετέχοντες είχαν την ευκαιρία να ενημερωθούν για το έργο GEM IN, να ανταλλάξουν ιδέες και αντιλήψεις σχετικά με τις βασικές έννοιες του επιτραπέζιου παιχνιδιού GEM IN - μάθηση μέσω παιχνιδιού, ιθαγένεια, ανθρώπινα δικαιώματα, πολυπολιτισμικότητα, διαπολιτισμικός διάλογος και ευρωπαϊκές κοινωνικές αξίες και να ενημερωθούν για το επιτραπέζιο παιχνίδι GEM IN.

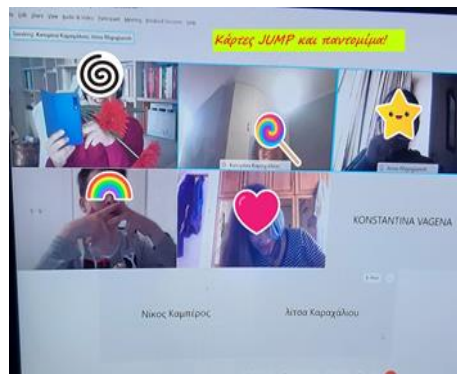


# Πιλοτική εφαρμογή του επιτραπέζιου παιχνιδιού GEM IN στα σχολεία

Η προτεινόμενη δράση προβλέπει την υλοποίηση αυτής της δραστηριότητας σε συνεργασία με εθνικά σχολεία ή/και κέντρα νεολαίας. Ως αποτέλεσμα, η πιλοτική εφαρμογή του παιδαγωγικού πακέτου GEN IN διεξάγεται σε πραγματικά πλαίσια μάθησης ή διαδικτυακά λόγω του COVID-19. Οι μαθητές είχαν την ευκαιρία να παίξουν και να αλληλεπιδράσουν με το παιχνίδι. Οι μαθητές απόλαυσαν να παίζουν το επιτραπέζιο παιχνίδι GEN IN και προσέφεραν εποικοδομητικά σχόλια για τη βελτίωσή του!!!

**Μπορείτε να βρείτε το ψηφιακό αρχείο του επιτραπέζιου παιχνιδιού GEM IN εδώ**

<https://gemin-game.eu/>



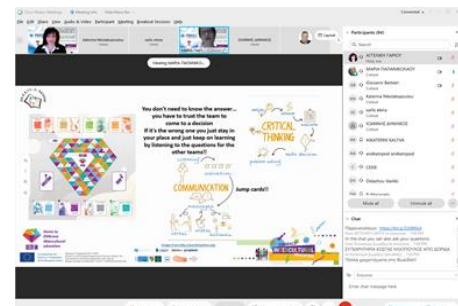
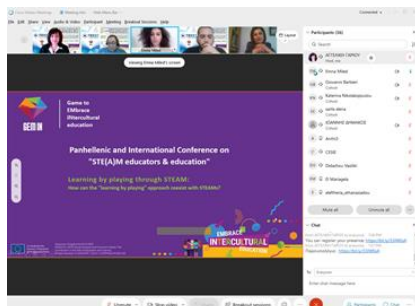
## Διεθνές Συνέδριο

## "Εκπαιδευτικοί STEAM και Εκπαίδευση"

Το GEM IN συμμετείχε στο Διεθνές Συνέδριο "Εκπαιδευτικοί STEAM και Εκπαίδευση" που πραγματοποιήθηκε από τις 7 έως τις 9 Μαΐου 2021 με τίτλο " Μάθηση μέσω παιχνιδιού μέσω STEAM". Το συνέδριο συντόνισαν ο Giovanni Barbieri, υπεύθυνος έργου του GEM IN, η Έλενα Σαρλή, υπεύθυνη έργων ΕΕ του RDEWG και η Αγγελική Γαρίου επιστημονική υπεύθυνη της επιστημονικής ομάδας του RDEWG για το GEM IN. Υπήρξε μια πολύ γόνιμη συζήτηση σχετικά με το πώς μπορεί να συνυπάρξει η προσέγγιση της "μάθησης μέσω παιχνιδιού" με τα STEAMs; Κατά τη διάρκεια του συνεδρίου αυτή η πτυχή εξετάστηκε μέσω του επιτραπέζιου παιχνιδιού GEM IN που αναπτύχθηκε από το έργο μας "Game to Embrace INtercultural education" - GEM IN, το οποίο αποτέλεσε την αφετηρία για την ανάλυση αυτού του ζητήματος. Τα κύρια σημεία της συζήτησης ήταν τα εξής:

- 1) Πώς μπορεί να αναπτυχθεί ένα εργαλείο που απαιτεί γνώσεις STEAM για τη δημιουργία του;
- 2) Πώς μπορεί να προωθηθεί το STEAM μέσω παιχνιδιών και μη τυπικών εκπαιδευτικών δραστηριοτήτων;
- 3) Πώς να προωθηθεί ο κριτικός προβληματισμός και οι καινοτόμες προσεγγίσεις μέσω του STEAM;
- 4) Πώς να γίνει η παιδαγωγική προσέγγιση πιο περιεκτική;

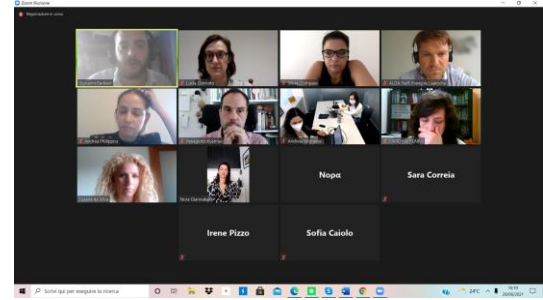
Οι εκπρόσωποι του GEM IN που συμμετείχαν σε αυτό το συνέδριο ήταν ενθουσιασμένοι από το μεγάλο ενδιαφέρον που εξέφρασαν δημοσίως οι συμμετέχοντες για το έργο και τους πολλαπλούς τρόπους με τους οποίους θα μπορούσαν να αξιοποιηθούν τα παραδοτέα του.



# Διαδικτυακή συνάντηση GEM IN



Οι εταίροι του έργου GEM IN πραγματοποίησαν την διαδικτυακή τους συνάντηση για το έργο στις 29 Ιουνίου 2021. Κατά τη διάρκεια της συνάντησης, κάθε εταίρος παρείχε πληροφορίες σχετικά με την κατάρτιση των εκπαιδευτικών όσον αφορά το παιδαγωγικό πακέτο και τη φάση πιλοτικής εφαρμογής του επιτραπέζιου παιχνιδιού και των συμπληρωματικών εργαλείων που είχαν διεξαχθεί στη χώρα κάθε εταίρου. Ειδικότερα, οι εταίροι συζήτησαν για την ανατροφοδότηση που συγκεντρώθηκε σχετικά με τα κρίσιμα στοιχεία του παιχνιδιού και την ευθυγράμμισή τους με τους μαθησιακούς και διδακτικούς στόχους. Οι εταίροι, επίσης, παρείχαν χρήσιμες ιδέες και προτάσεις σχετικά με το επιτραπέζιο παιχνίδι GEM IN με βάση τα συμπεράσματα και τις συστάσεις των εκπαιδευτικών και των μαθητών. Τέλος, έγινε παρουσίαση του σχεδίου αξιοποίησης του έργου GEM IN. Κατά τη διάρκεια των επόμενων μηνών, η κοινοπραξία θα προχωρήσει στην οριστικοποίηση του παιδαγωγικού πακέτου και του προγράμματος "GEM IN", προκειμένου να καλύψει τις ανάγκες των ομάδων-στόχων, καθώς είναι θεμελιώδους σημασίας να υποστηριχθούν όλοι όσοι ενδιαφέρονται να χρησιμοποιήσουν τα εργαλεία GEM IN στον ακαδημαϊκό, εκπαιδευτικό ή παιδαγωγικό τομέα.



## Κοινοπραξία



**Liceo Classico Vittorio Emanuele II - Palermo**  
sin dal 1865



**Ακολουθήστε μας!**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Project No. 612209-EPP-1-2019-1-IT-EPPKA3-IPI-SOC-IN

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

<https://gem-in.eu/en/>